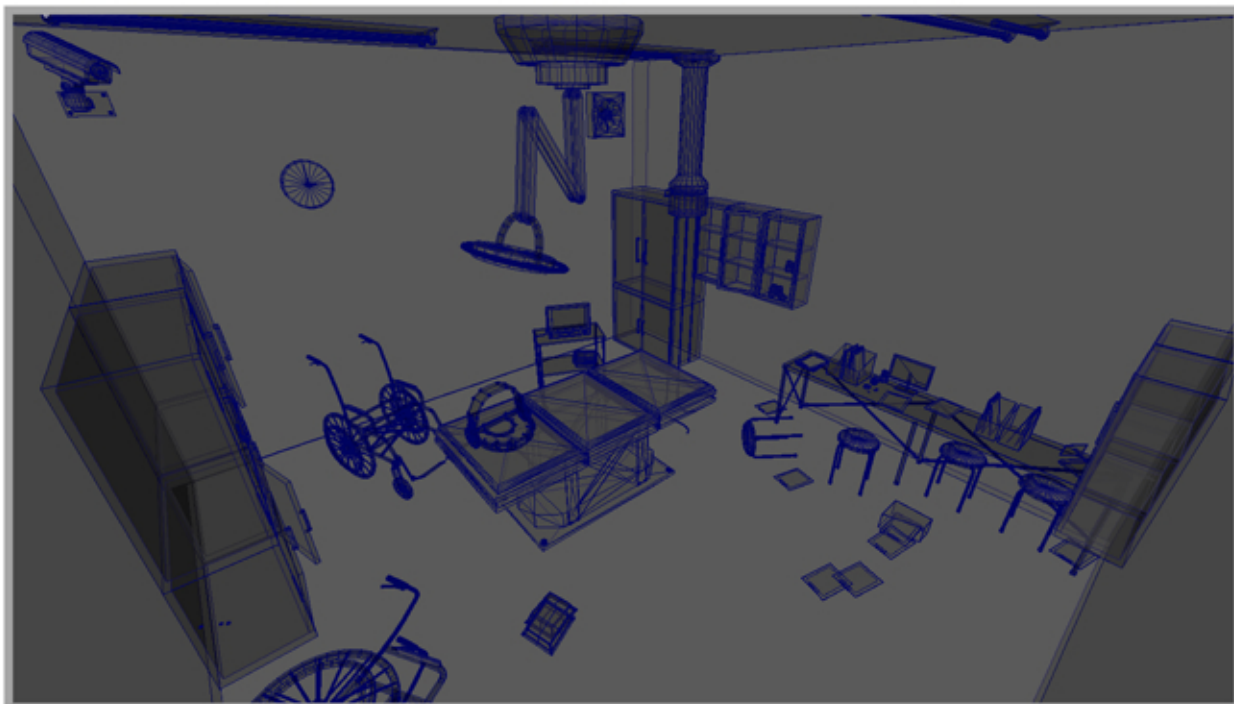


ゲーム制作

# 手術室 背景

制作時間 約2ヶ月  
総ポリゴン数 72910



このチーム制作で制作した手術室の背景のモデルでは、私は手術室全体の・モデリング・テクスチャー・配置決めを担当しました、時間がかかりとても大変だったのですが最終的には見栄えもよくでき、とても達成感のあるゲーム制作になってとてもいい経験ができました。

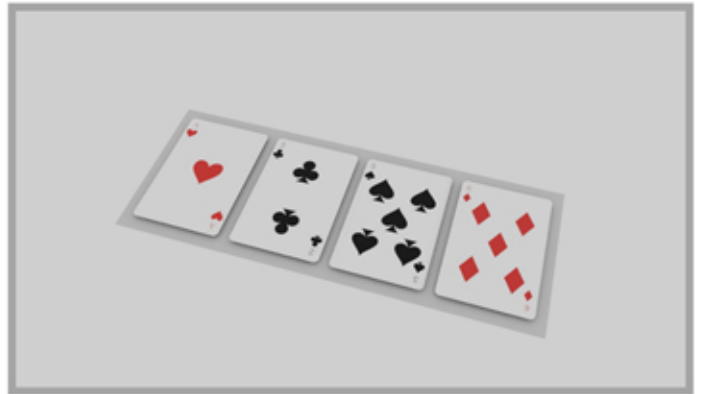
チーム制作

# 手術室 小物

## チェーンカッター



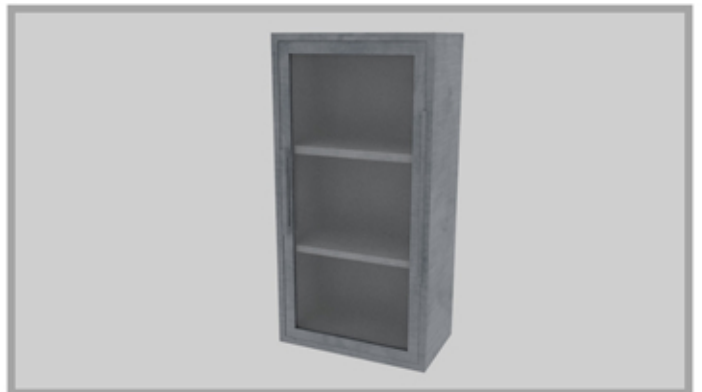
## トランプ



## 点滴台



## 棚



## 照明スイッチ



## ロッカー



チーム制作

# 手術室 小物

## トラバサミ



## 鎖



## 金庫



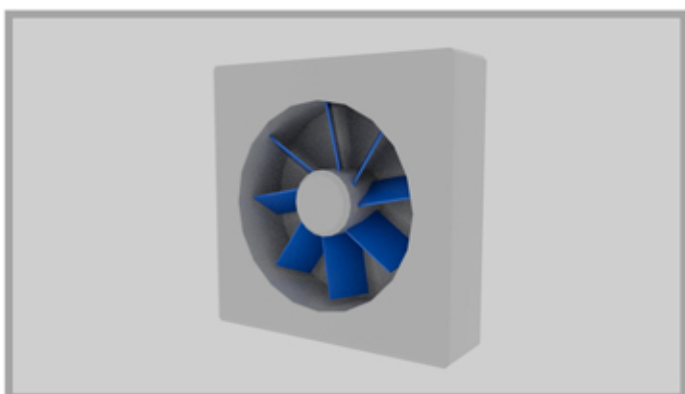
## 器具代



## 監視カメラ



## 換気扇



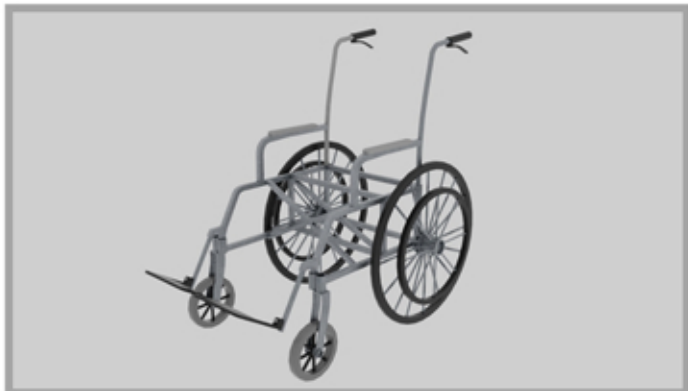
チーム制作

## 手術室 小物

### トンカチ



### 車椅子



### 手術用ライト



### 蛍光灯



### 錠剤



### ファイルボックス

