

-ゲーム制作-

バ美肉ですがなにか?!



**ゲーム大賞
一次審査突破!!**



ゲーム制作で作った「バ美肉ですがなにか?!」というゲームです。バ美肉のVtuberをしているおじさんが、登録者100万人を目指して配信をするゲームです。

わたしはおじさんの3D全般と、一部UIを担当しました。

制作時間 4カ月

使用ツール



3D



『おじさん』

私が担当した3Dキャラクターのおじさんです。
ゲームではバ美肉Vtuberとしてライブ配信を
しています。
デザインからアニメーションまで担当しました。

ポリゴン数：▲8556

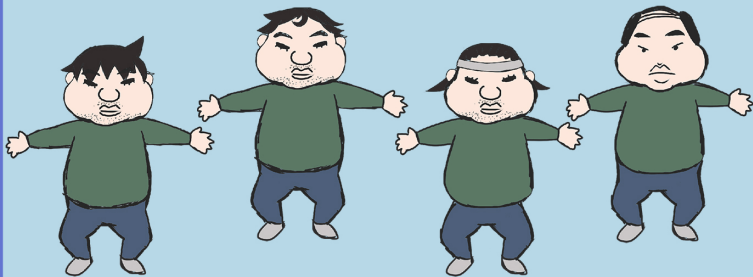
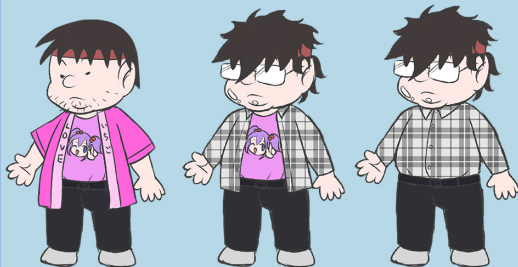
使用ツール：  

デザイン




最終案

デザイン案

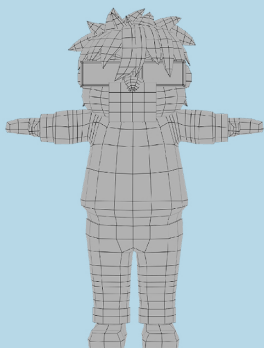


3Dモデルにおこすためのデザイン案です。
いくつかデザインをだして、プランナーの意見
にそって最終案をデザインしました。

おじさんは48歳のぼっちゃりで、オタクという設定です。

使用ツール：

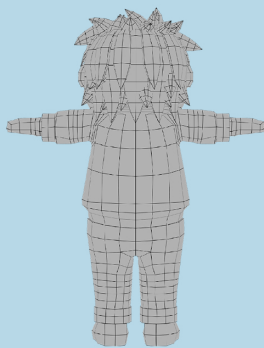
3D



front



side



back



口閉じ



口開け1



口開け2



笑顔



キモイ笑顔



怒り



くしゃみでそう



くしゃみでた

上段はワイヤーフレームです。このおじさんは口を
テクスチャアニメーションで動かしました。

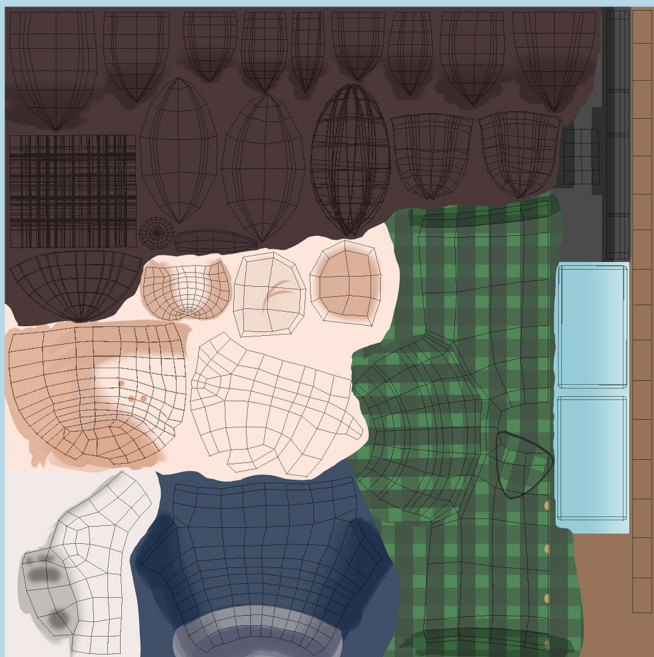
UVを動かしてアニメーションさせる方法でやりました。

「口閉じ」と「口開け」はおじさんが喋る時の口パクで
使いました。

使用ツール：



3D





▲口以外のテクスチャ
1024×1024



▲口のテクスチャ

モデルに使ったテクスチャです。
口はテクスチャアニメーションをするので、口と
それ以外のものに分けてました。
目は、眼鏡を外す予定が無いので描きませんでした。

使用ツール： 

UI



◀実際のゲーム画面

▼作ったUI



▲MSゴシックをあえて使い、1ピクセルのドットをひきのばして、05風の画面をつくりました。



◀画面に流れてくるスパ茶コメントのUIです。横から流れてくるコメントに紛れてランダムで流れてきます。

▼ゲームのタイトルロゴ

バ美肉 ですが
なにか?!

▼配信終了時の画面



▼10万人突破時の画面



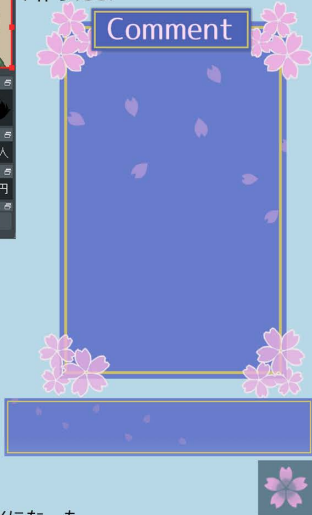
▼100万人突破時(ゲームクリア画面)



UI



▼作ったUI



▲くしゃみカットインのシーン



▲おじさんがくしゃみが出そうになった時に出てくるカットインです。



◀不快度がMAXになった時の連打ゲームに出てくる視聴者を模した人たちです。炎上に追い込まれてる感を出すために追いかけてられているようなモーションをつきました。



▲ゲーム内のショップ画面のUIです。amazonのパロディで作りました。商品の3Dは別の方が作りました。