

-ゲーム制作-

ミタマノオロチ神話

ミタマノ オロチ 神話



ゲーム制作で作った「ミタマノオロチ神話」というゲームです。
オロチの子供がスサノオノミコトに復讐しに行くというもの
です。私はキャラクターのモデリングと、背景やUIの一部を
担当しました。

使用ツール
制作時間



4カ月

オロチ



私がモデリングを担当した主人公のオロチです。オロチの子供が犬に取り憑き、ボロ布をかぶっているという設定です。デザインと三面図は別の方に描いていただきました。

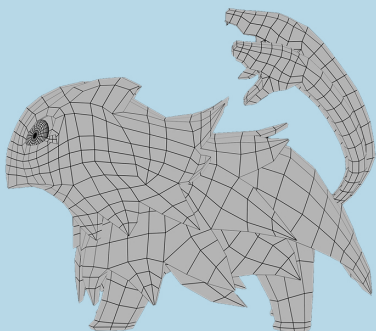
使用ツール
制作時間
ポリゴン数



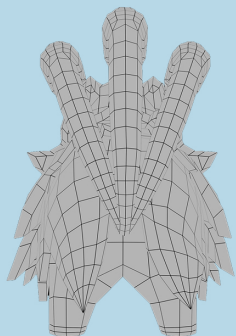
16時間

▲6600

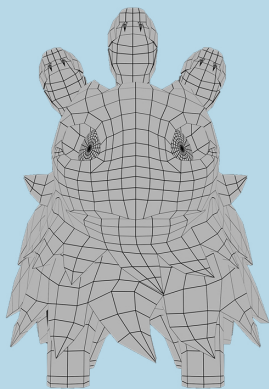
オロチ



side



back



front

もらった三面図のシルエットの印象が変わらないように気を付けて作りました。
テクスチャとUV展開の担当が別の方だったので、作業がやりやすくなるように
考えながら工夫しました。

スサノオ



私が担当したボスのキャラモデルです。これもモデリングのみ担当しました。横から見た印象が正面と比べておかしくならないように気を付けました。

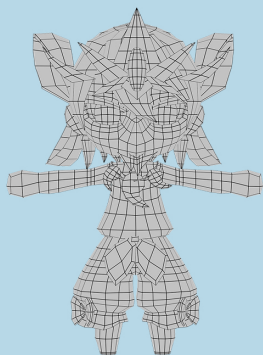
使用ツール
制作時間
ポリゴン数



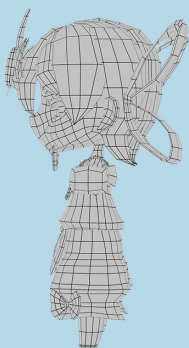
18時間

▲8658

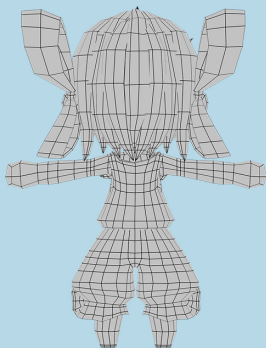
スサノオ



front



side



back



このモデルを作るうえで髪の毛が一番苦労しました。特に後ろ髪を三面図と同じような印象にするために工夫しました。