

# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 10時間

あざとゆめかわ系男子をコンセプトにデザインしました

# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 8時間

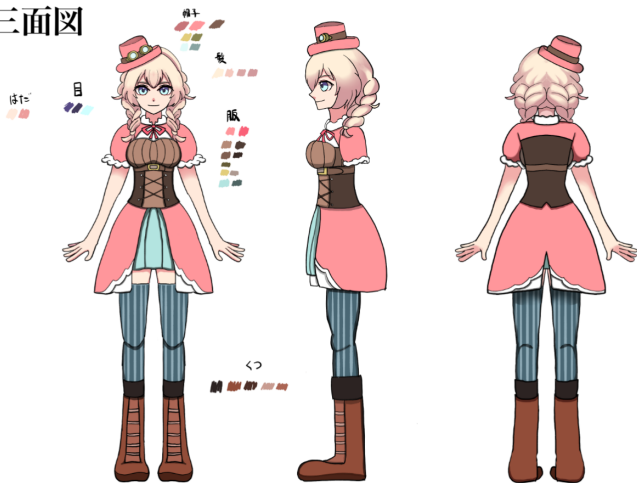
不気味で猟奇的な妖狐をイメージしてデザインしました

# 2Dイラスト



# 2Dイラスト

## 三面図



使用ツール: CLIP STUDIO PAINT  制作時間 2時間

スチームパンク女性アイドルの三面図です

# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 4時間

スチームパンク女性アイドルのミニキャラデザインです  
spritestudioで使用出来るようパーツ分けしています

# 2Dイラスト



進化前



進化前のデザインは別の方が  
担当しています

使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 2時間

三つ子の悪魔(魔法タイプ)の進化後デザインです  
進化前のデザインから離れすぎないように注意しています

# 2Dイラスト



進化前



進化前のデザインは別の方が  
担当しています



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 2時間

三つ子の悪魔(攻撃タイプ)の進化後デザインです  
進化前のデザインを残しつつ特徴を追加しました

# 2Dイラスト



進化前



進化前のデザインは別の方が  
担当しています

使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 2時間

三つ子の悪魔(防御タイプ)の進化後デザインです  
進化前のデザインから離れすぎないように注意しています



# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 6時間

三つ子の悪魔(攻撃タイプ)の進化後デザインです  
人型冷酷イケメン枠にしたいと要望があった為、悪魔の  
面影を残しつつ軍服でクールな印象にまとめました

# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

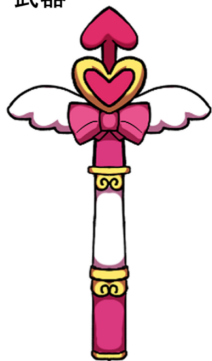
制作時間 7時間

和装男性アイドルというお題でデザインした  
キャラクターです

# 2Dイラスト



武器



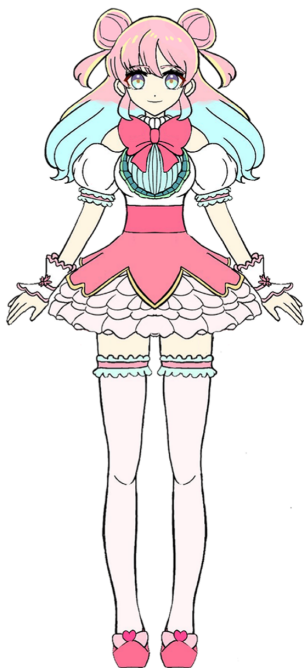
使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 7時間

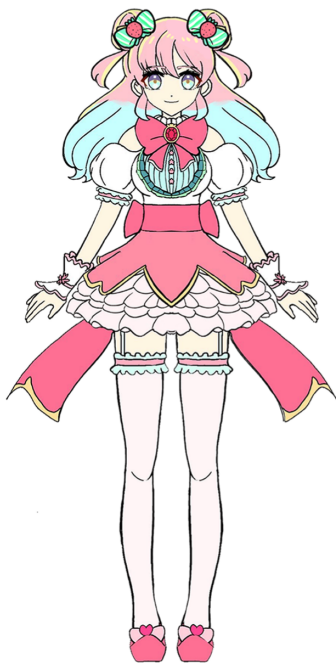
ゲーム制作「バ美肉ですが何か!？」で担当した魔法少女系Vチューバーの初期デザインです。制作当初は3DCGで作る予定だったため簡単なデザインにしています

# 2Dイラスト

LV1 (初期) 衣装



LV2衣装



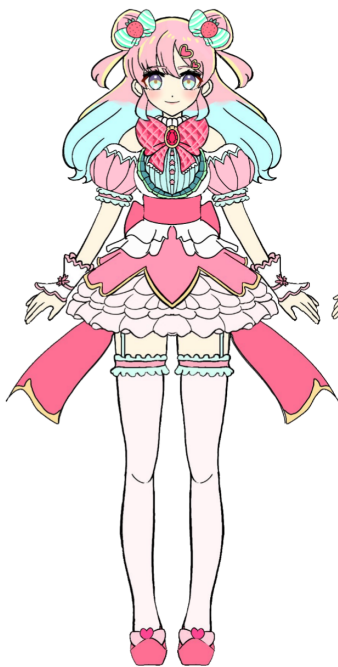
使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 8時間

ゲーム制作「バ美肉ですが何か!？」で担当した魔法少女系Vチューバーの仮決定デザインです。レベルアップで衣装が豪華になるという設定で最初は装飾が少なめです

# 2Dイラスト

LV3衣装



完成したデザイン



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 8時間

ゲーム制作「バ美肉ですが何か!？」の姫苺さくらのLV3  
衣装デザイン(前ページ参照)とゲームで使われた  
完成版のデザインです

# 2Dイラスト

儂げ男性

正面



横



後ろ



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 3時間

儂げ内気男性というテーマでデザインしたキャラクターのデザイン画です

# 2Dイラスト



イメージ  
ジラフ  
→



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 10時間

現在制作中のスチル風イラストです  
失恋した儂げな男性をコンセプトにデザインしています

# 2Dイラスト



使用ツール: ibisPaintX 

制作時間 3時間

魔法使いの男エルフというお題でデザインした  
キャラクターです