

ゲーム制作

背景



タイトルロゴ



実際の配置例



雲

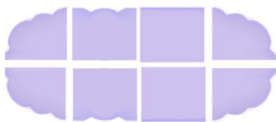


使用ツール: ibisPaintX 

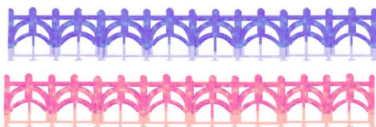
ゲーム制作「少女は夢のなか」で制作したものの
パステル色を使いゆめかわいい世界観を表現しています

ゲーム制作

タイルパレット



柵



配置例



使用ツール: ibisPaintX 

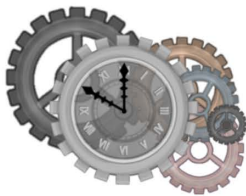
ゲーム制作「少女は夢のなか」で制作したものの
パステル色を使いゆめかわいい世界観を表現しています

ゲーム制作

アンティーク時計(大)



時計(小)



実際の配置



使用ツール: CLIP STUDIO PAINT 

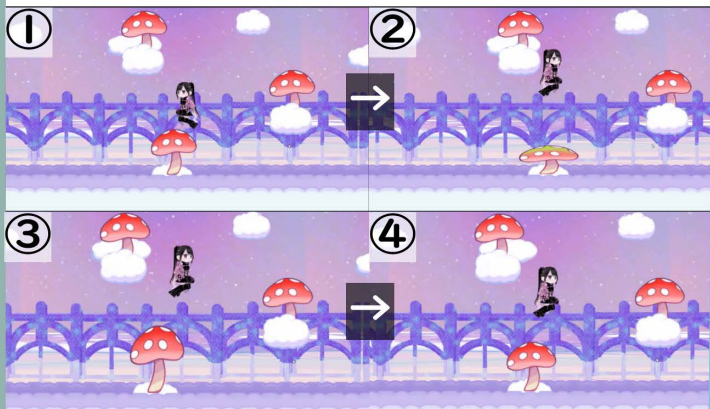
ゲーム制作「少女は夢のなか」で制作した時計のギミック素材です

ゲーム制作

きのこのアニメーション



ゲーム内配置例



使用ツール：CLIP STUDIO PAINT 

ゲーム制作「少女は夢のなか」で実装予定のきのこの
トランポリンです

ゲーム制作

「バ美肉ですがなにか?!」タイトル画面



ゲーム画面



使用ツール: ibisPaintX  spritestudio 

ゲーム制作「バ美肉ですがなにか?!」のタイトル画面とゲーム画面。キャラクターデザインと2Dアニメーションとロゴを担当しました。

ゲーム制作

コンセプトアート



ゲームデザイン(仮)



使用ツール: ibisPaintX 

ゲーム制作「バ美肉ですがなにか!？」で制作した
コンセプトアート。Vチューバーの配信画面のような背景
や配信サイト風の画面配置などイメージしています

ゲーム制作

完成ロゴ



ロゴ単体



デザイン案



使用ツール: ibisPaintX 

ゲーム制作「バ美肉ですがなにか!？」で制作した
ラフから完成までのデザインまとめ