



Portfolio

総合学園ヒューマンアカデミー横浜校
ゲームカレッジ CG デザイナー専攻

中塚 紅利亜



オリジナルUI

制作時間・・・1週間

使用ツール... AI



UI一覧





背景

制作時間・・・1週間

使用ツール...



育成ゲームのオリジナルUIを制作しました。

制作するにあたって、いろんな育成ゲームを見比べて、どのようなアイコンが必要か、どのようにUIをおいてるかを考えて制作しました。

かわいくてシンプルをイメージしながら、見た瞬間に何をする場所なのかが分かるように、イラストやUIの枠の形、色にもこだわり、統一感を出しました。



20

すみっコぐらしUI再現

制作時間・・・4日

使用ツール...  



背景



リファレンス





すみっコぐらし：ここがおちつくんですのUIを作成しました。
すみっコぐらしのUIでは、全体的にまるく柔らかい感じなので、
その部分をうまく表現できるよう、どういうところを丸くしたり
かわいく見せるのかを考えながら作成しました。
前回の反省の元、影がどこに入っているのかどこにあるのかを、
注意しながら浮いている感じを出さないように気を付けました。

20

スプラトゥーンUI再現

制作時間・・・1週間

使用ツール... Ai 



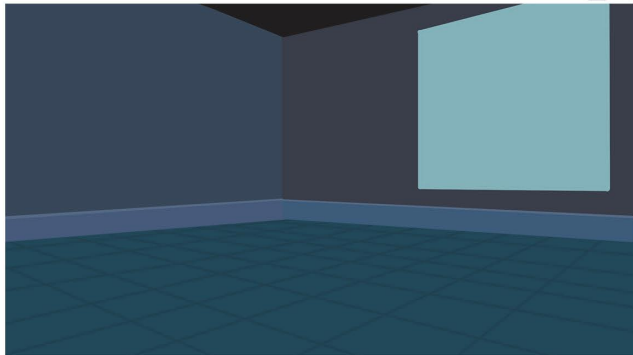
UI一覧





背景

使用ツール...  



リファレンス



スプラトゥーン2の靴屋さんのUIを作成しました。
スプラトゥーン2のUIでは、UIの中に模様があるものが多く、
その模様を見落とさないように、忠実に再現しました。
また、お店のロゴは、ペンキで塗られたかのような表現なので、
消しゴムで少しずつ消して再現しました。

20

アークナイツUI再現

制作時間・・・1週間

使用ツール...  



UI一覧

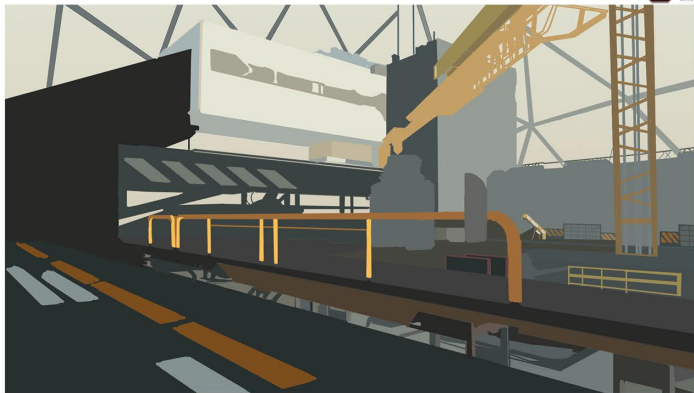


2D

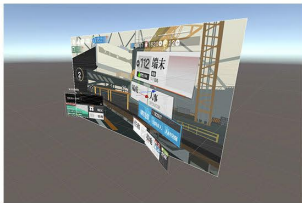
背景

制作時間・・・1週間

使用ツール...  



リファレンス



アークナイツのホーム画面のUIを作成しました。
illustratorや、Photoshopで平行なUIを作成した後、
unity上に3Dオブジェクトで斜めにして、並べました。
また、クリック操作などもできるように組みました。

20

制作時間・・・2週間

使用ツール... AI

修了展

総合学園ヒューマンアカデミー横浜校ゲームカレッジ



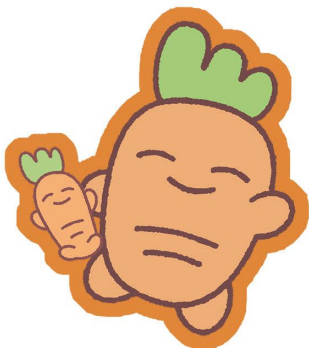
Illustration by Kuria Nakatsuka

20

使用ツール… AI



学校内の修了展という、作品展示イベントのために制作したポスターです。
先生にアドバイスをいただきながら、制作しました。かわいくてポップなイラストにしたかった為、線や線の色、キャラの色、背景など、色にこだわりました。



こちらのキャラクターは、「にんじん食べたらう」というオリジナルキャラクターです。ありがたいことに、クラスメイトからは好評で、よく描いてくれます。このようにみんなから愛されるキャラクターを、これからも制作していきたいなと思いました。

20

ヤメピ

使用ツール… iPad



絵本のバムとケロに出てくるヤメピというキャラクターを、描きました。
小さくてかわいい感じを表現しました。



星のカービィに出てくる
ワドルディのフィギュアを
描きました。



友人に上げたイラストです。
プリキュア5に出てくる
ミルクとリヴリーのホムを
描きました。

20

使用ツール… 



ばぶけんちゃん

オリジナルキャラクターです。
株式会社エール様の
「キャラクターデザインコンテスト」
に応募した作品です。

テーマの「犬猫をモチーフした
キャラクター」に合わせて、ばぶ×かわいいわんこを描きました。
わんこがおしゃぶりを加えているという、意外さを出しつつ、
でもかわいいと思えるようなキャラクターにしました。



20

星空を飛ぶ女の子

制作時間・・・8時間

使用ツール... 

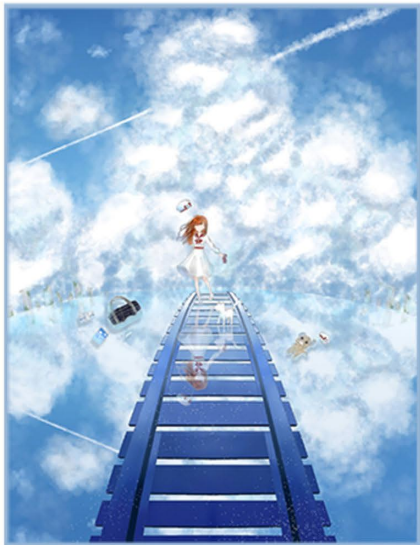


20

線路を歩く女の子

制作時間・・・7時間

使用ツール... 



20

使用ツール...   

