

ボードゲーム

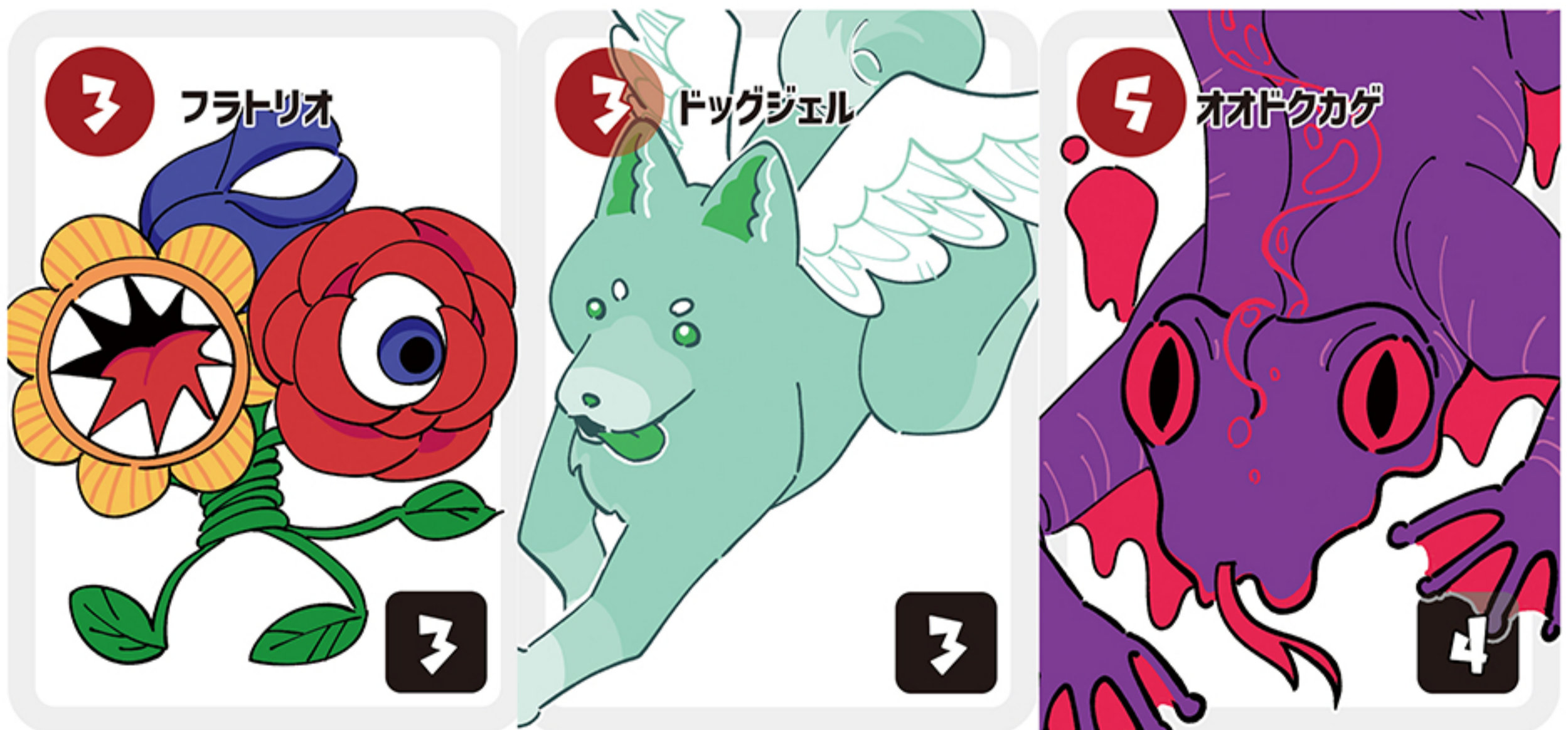
ゲーム名：モンスターテイマー

モンスターを強くして、大型の敵を倒すゲーム

・ dot



・ 進化後

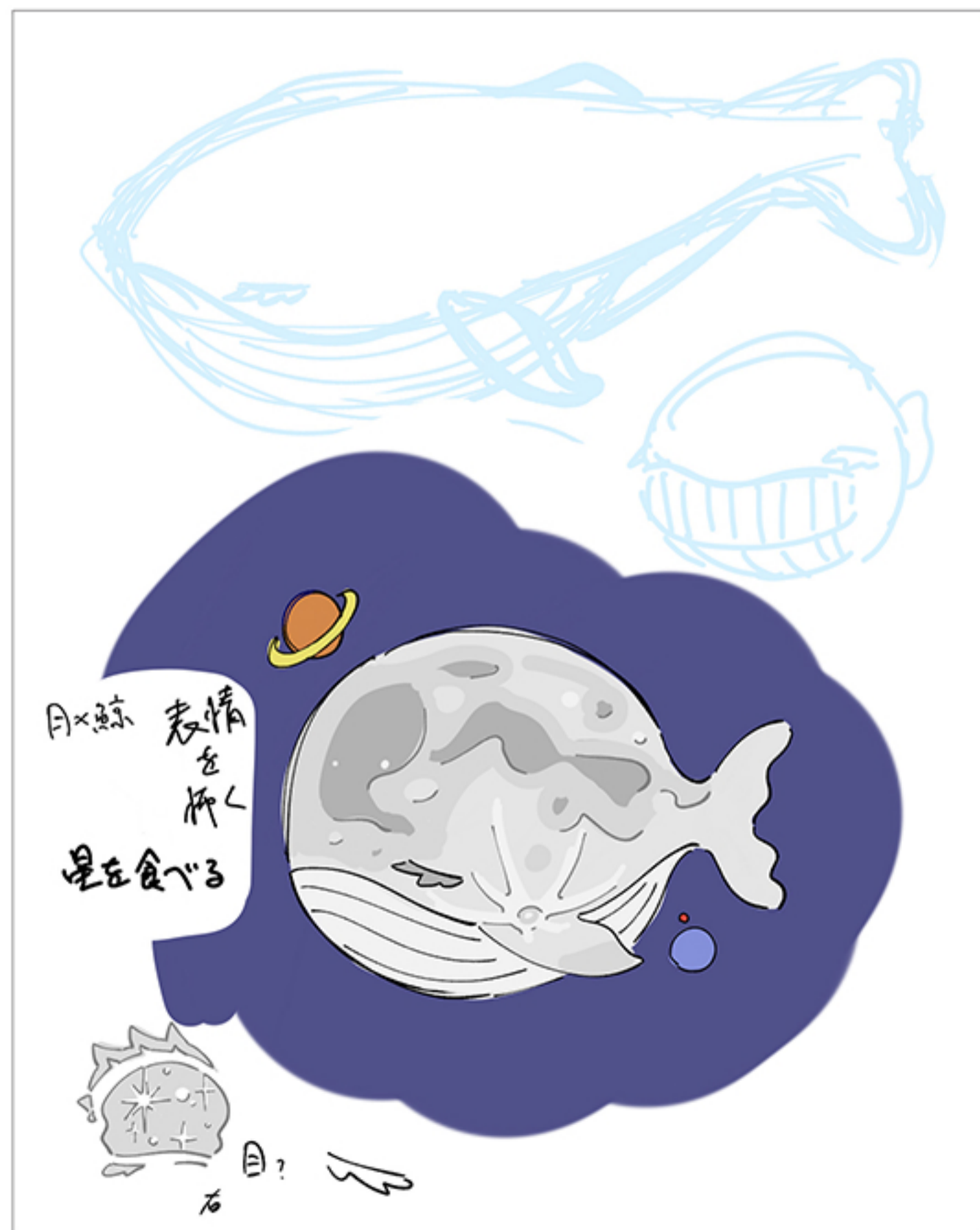
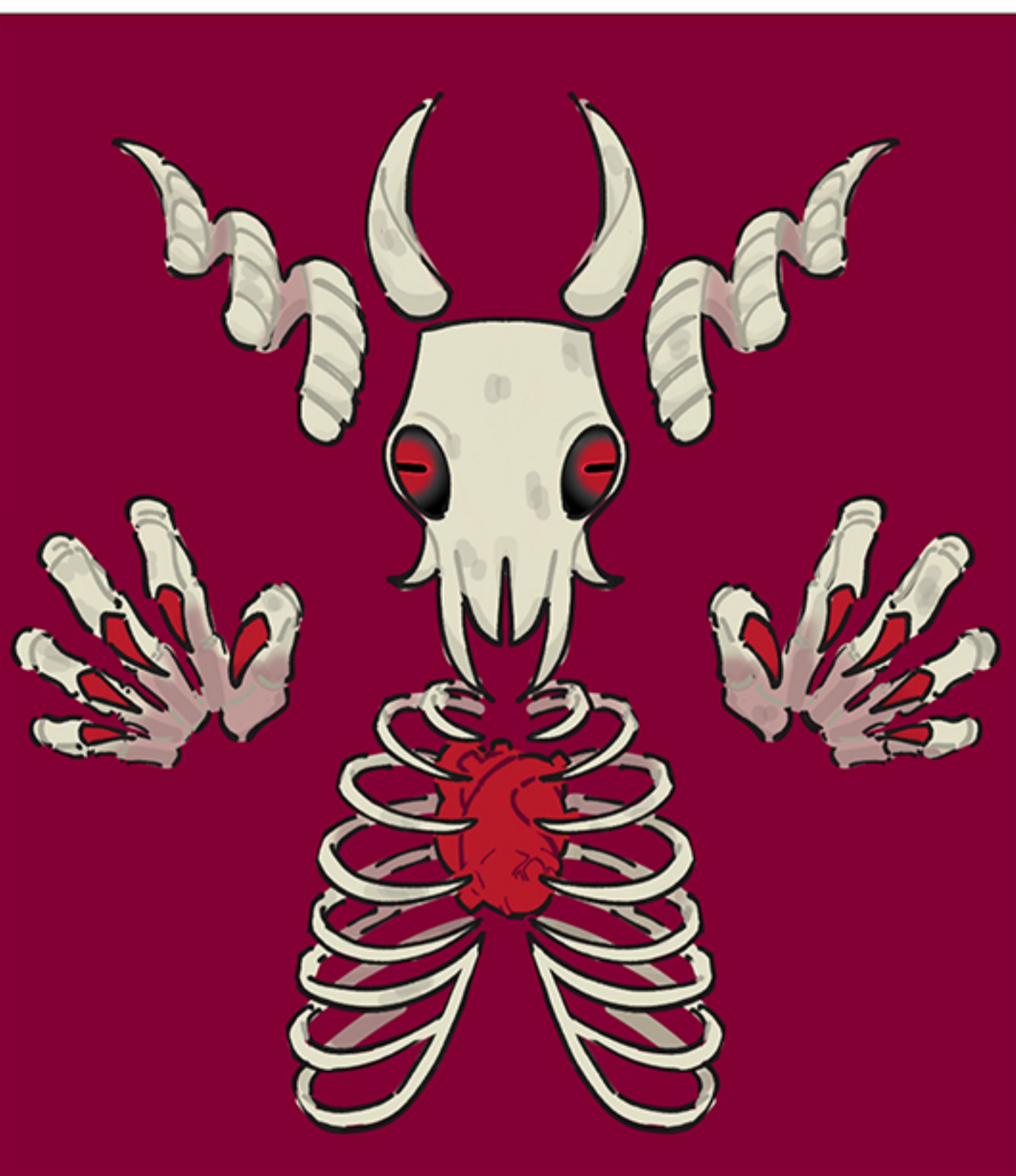


ボードゲーム



ボードゲーム

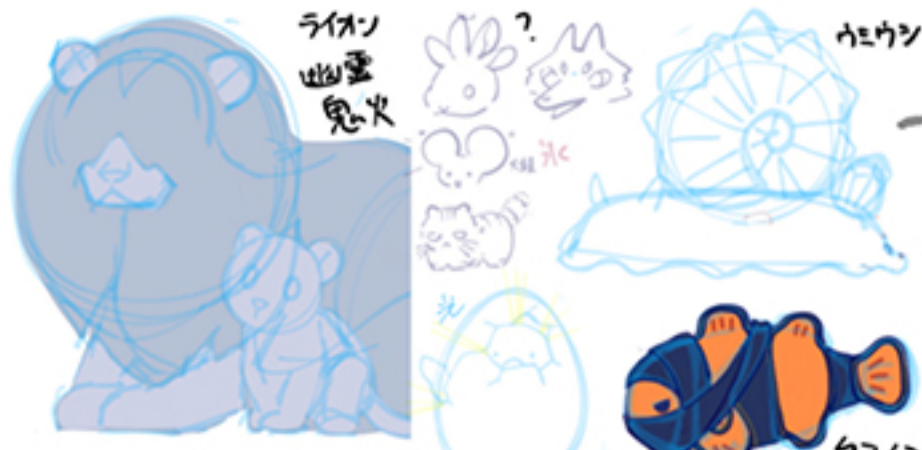
初めてのゲーム制作で、
モンスター12体の
進化前と後、それぞれの
デザインや、レイアウト
など、とても大変でしたが、
完成品が見れて
うれしかったです。



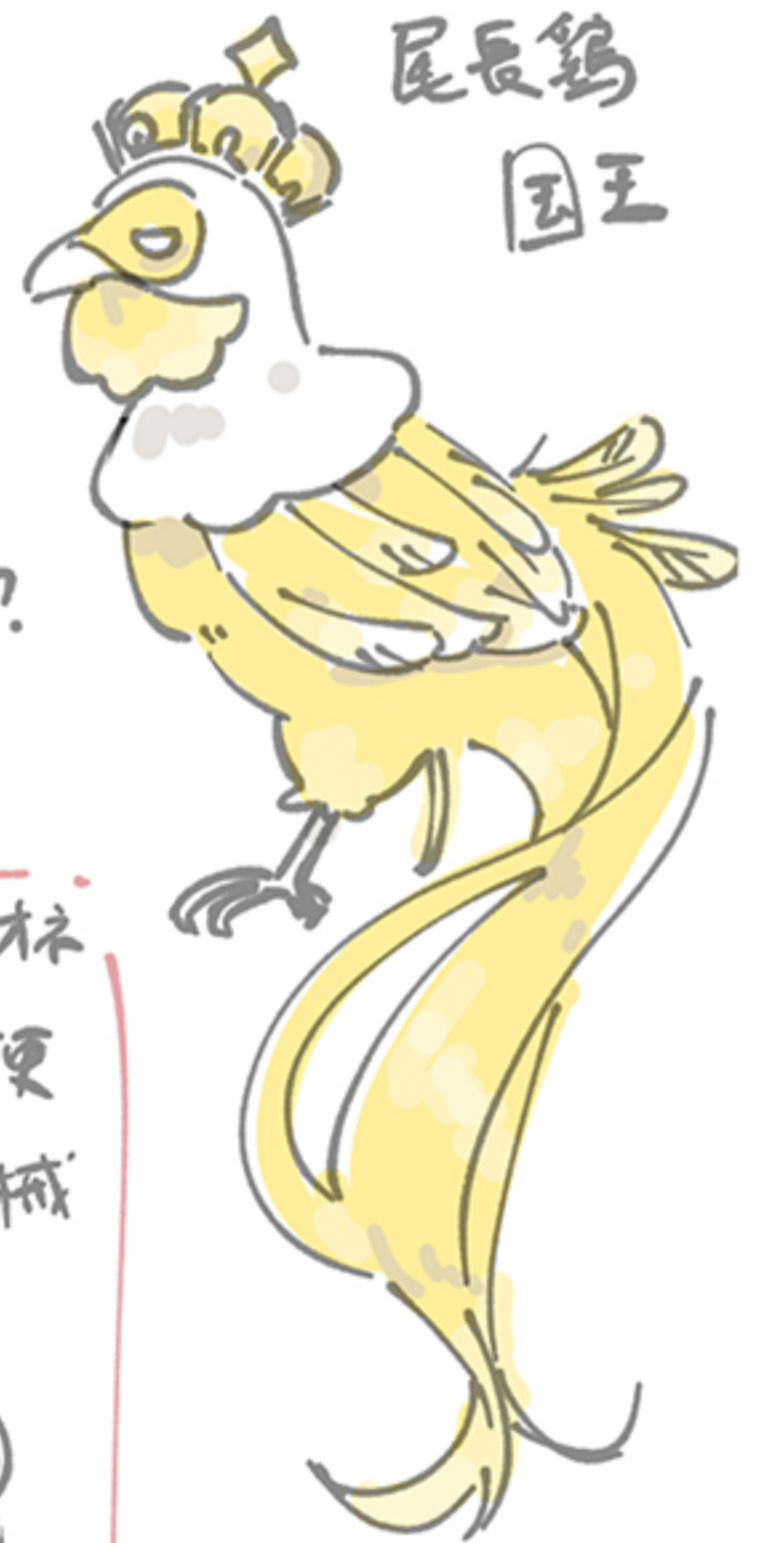
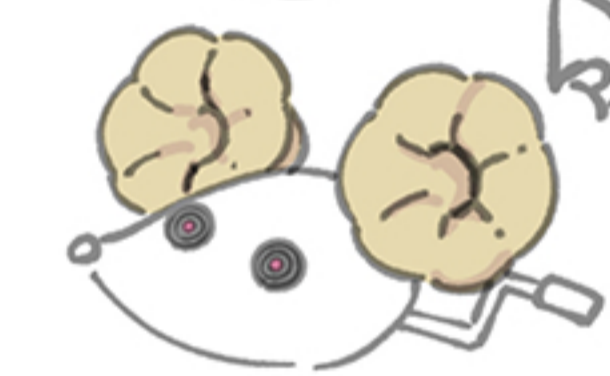
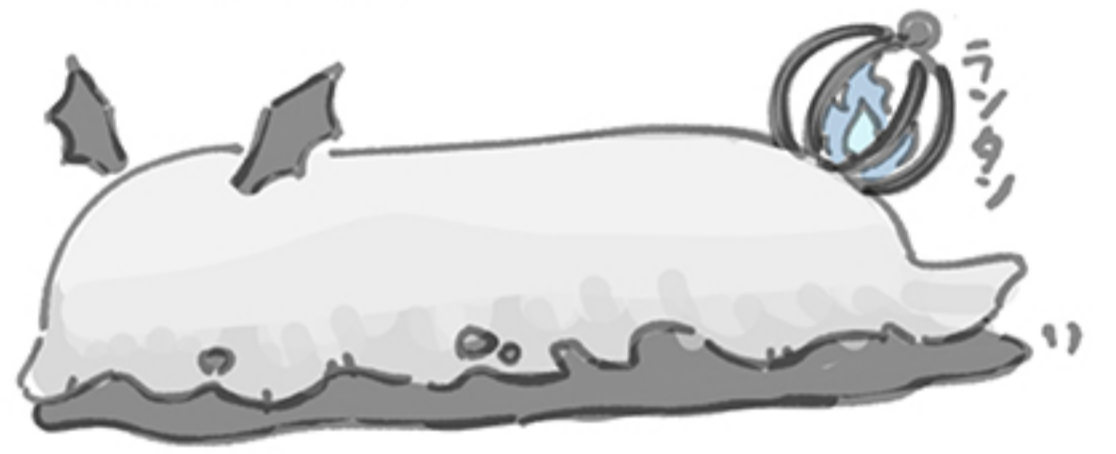
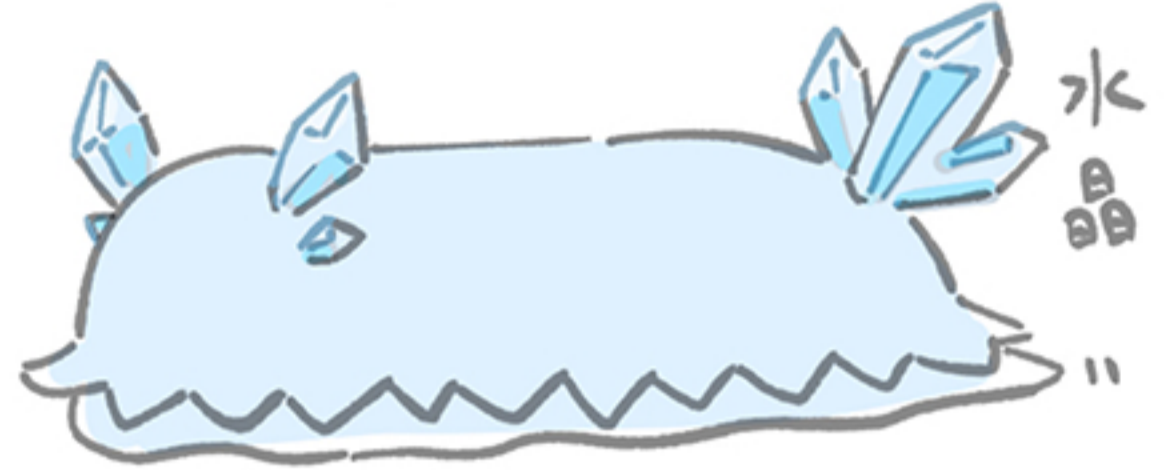
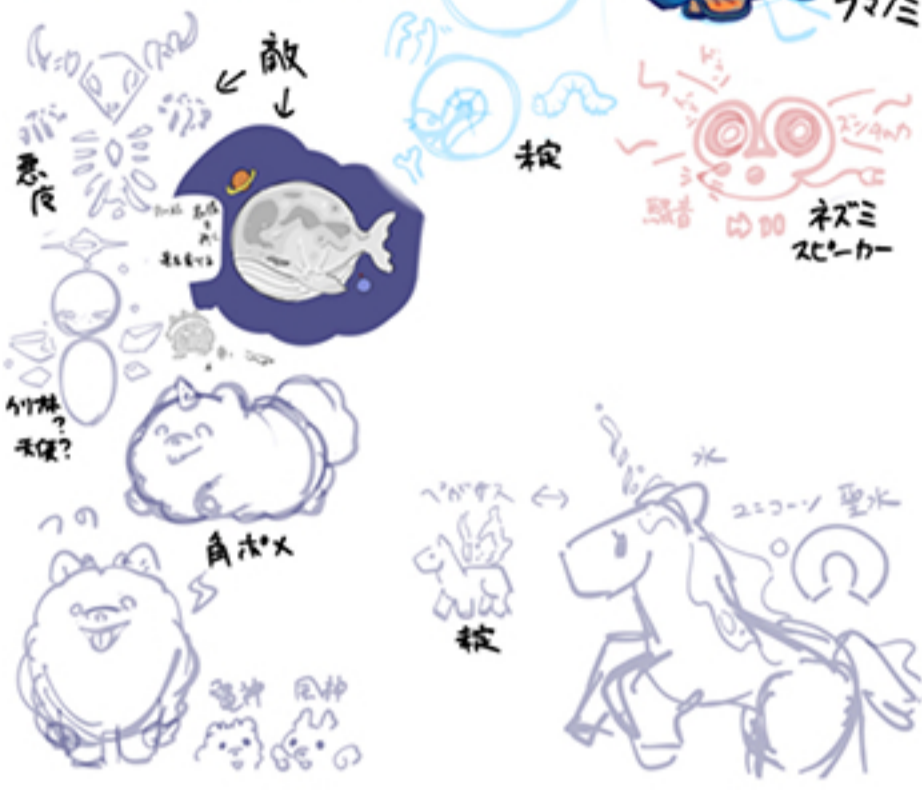
担当部分：

- ・ モンスターの進化前、進化後のデザイン
- ・ 世界観のまとめ
- ・ カードレイアウト全般
- ・ 印刷用データ制作
- ・ おまけのドット絵

ボードゲーム



カミカミ

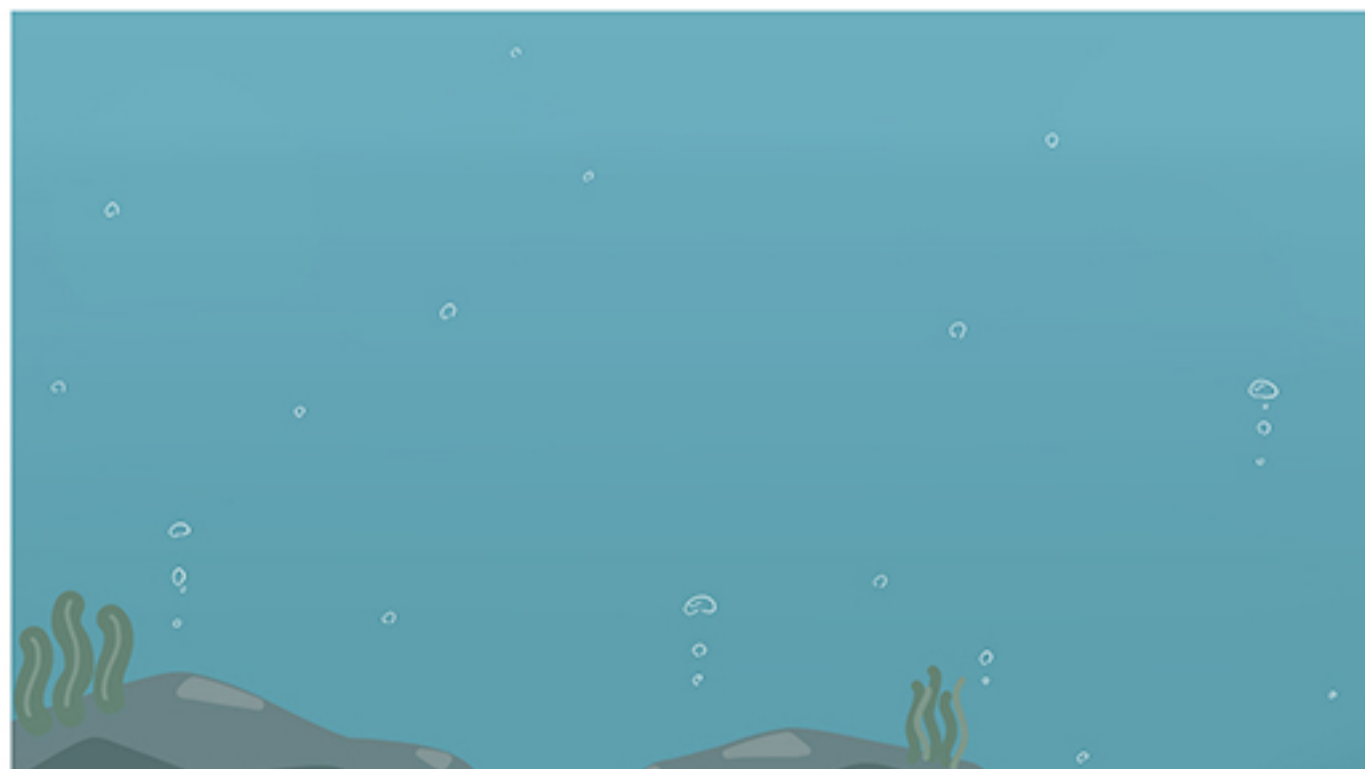
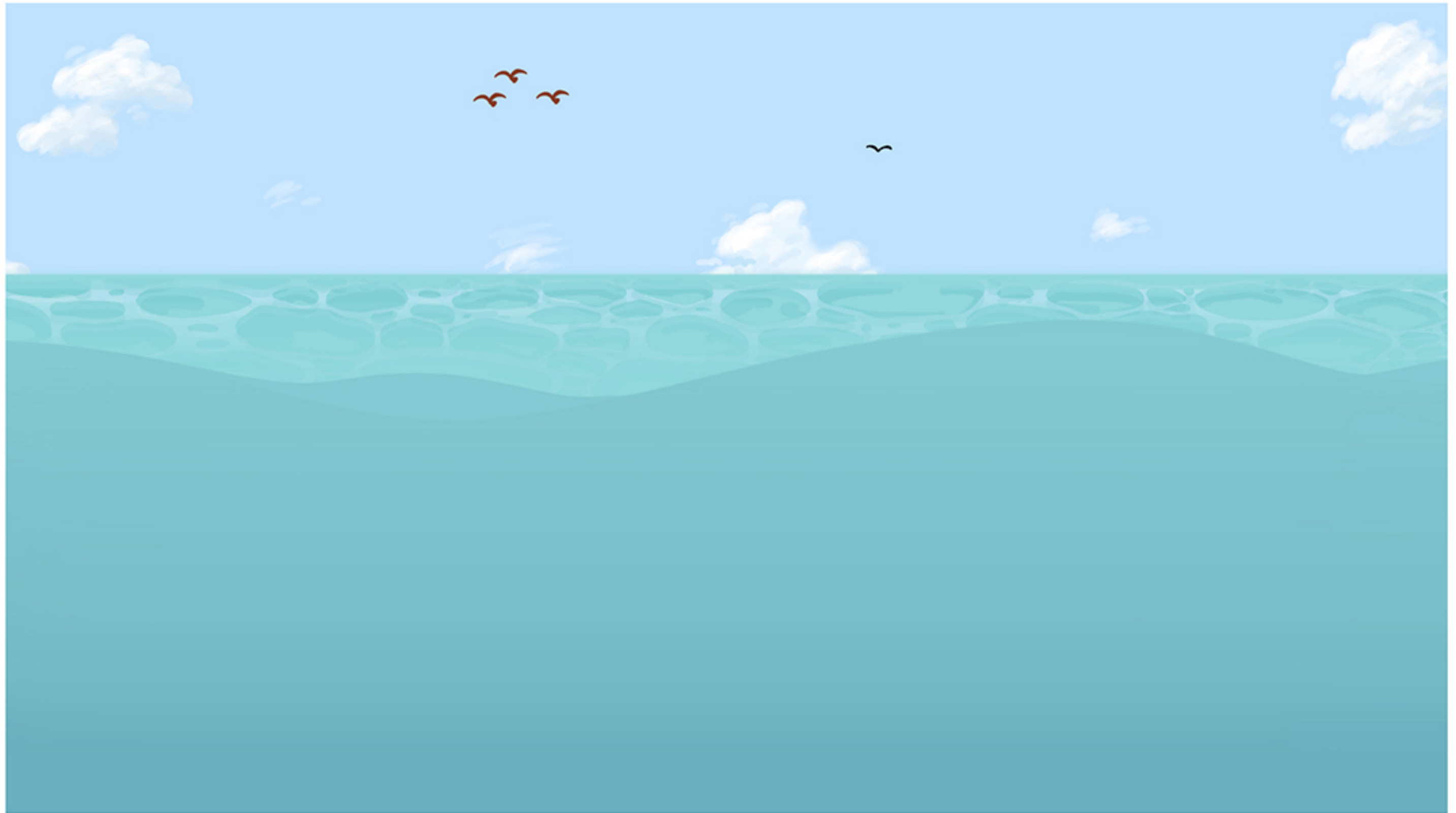


ボス?

ミニゲーム

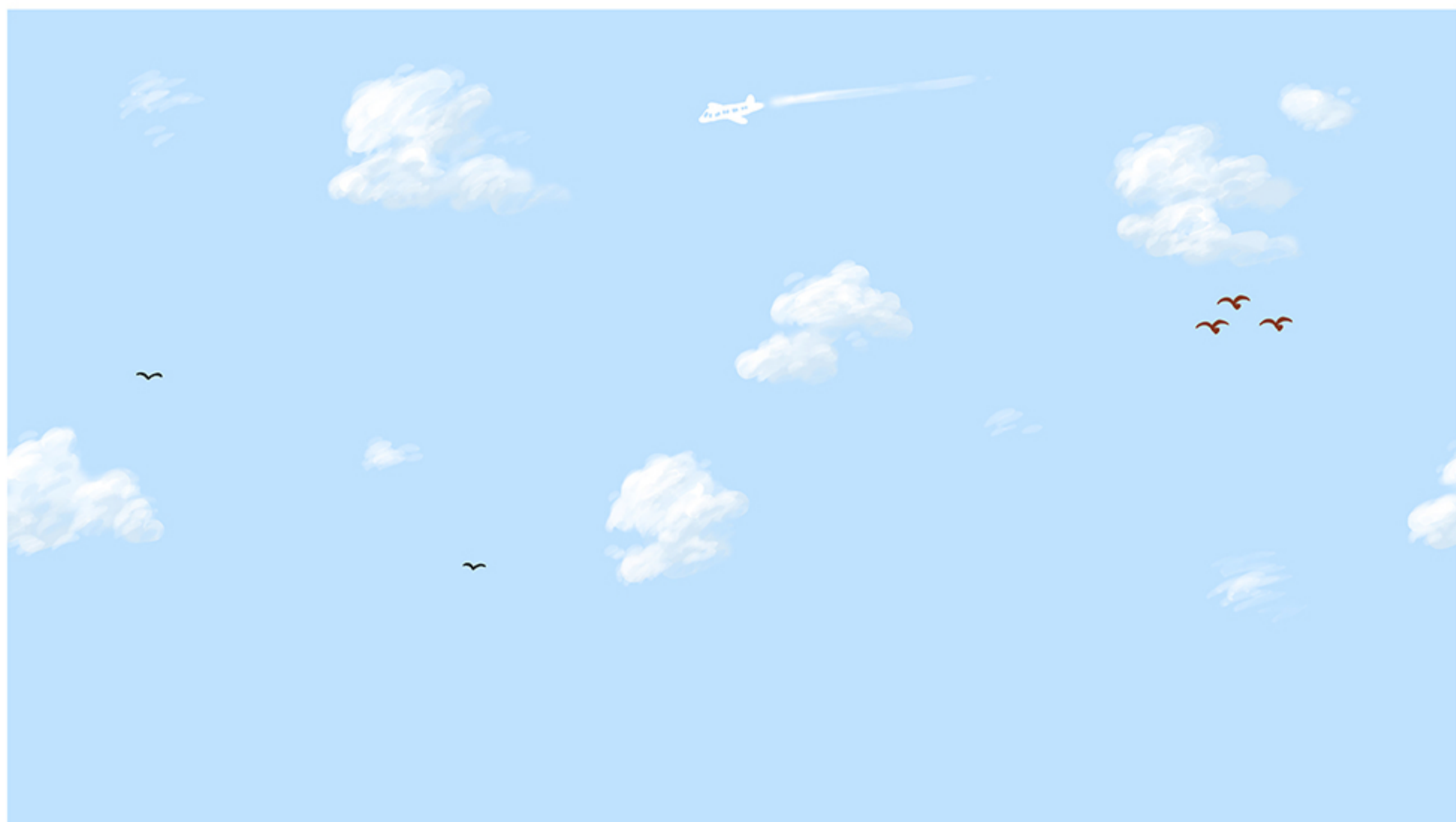
ゲーム名：Fresh Fish

釣った魚を飛ばして届けるゲーム



「海面と海底」
海面の模様
こだわりました

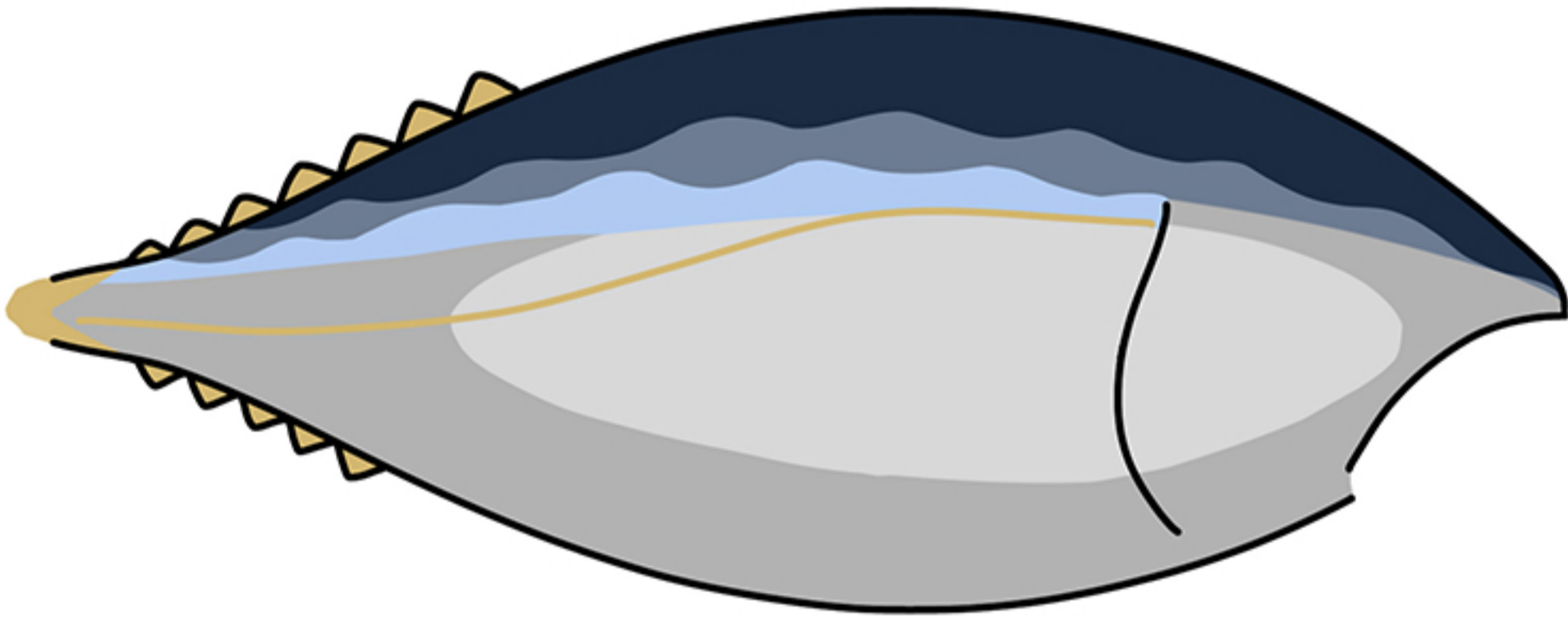
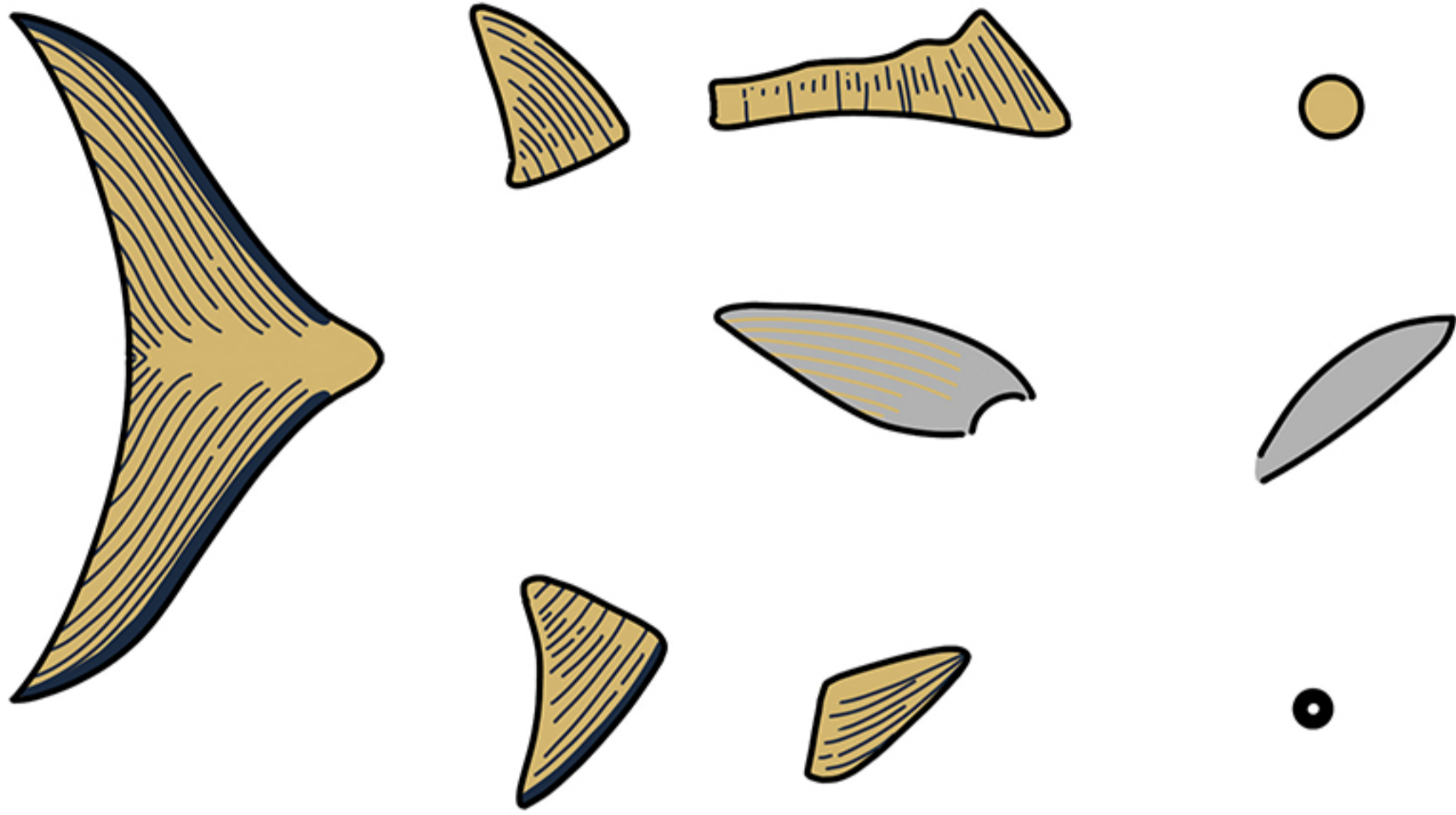
ミニゲーム



「空と町」

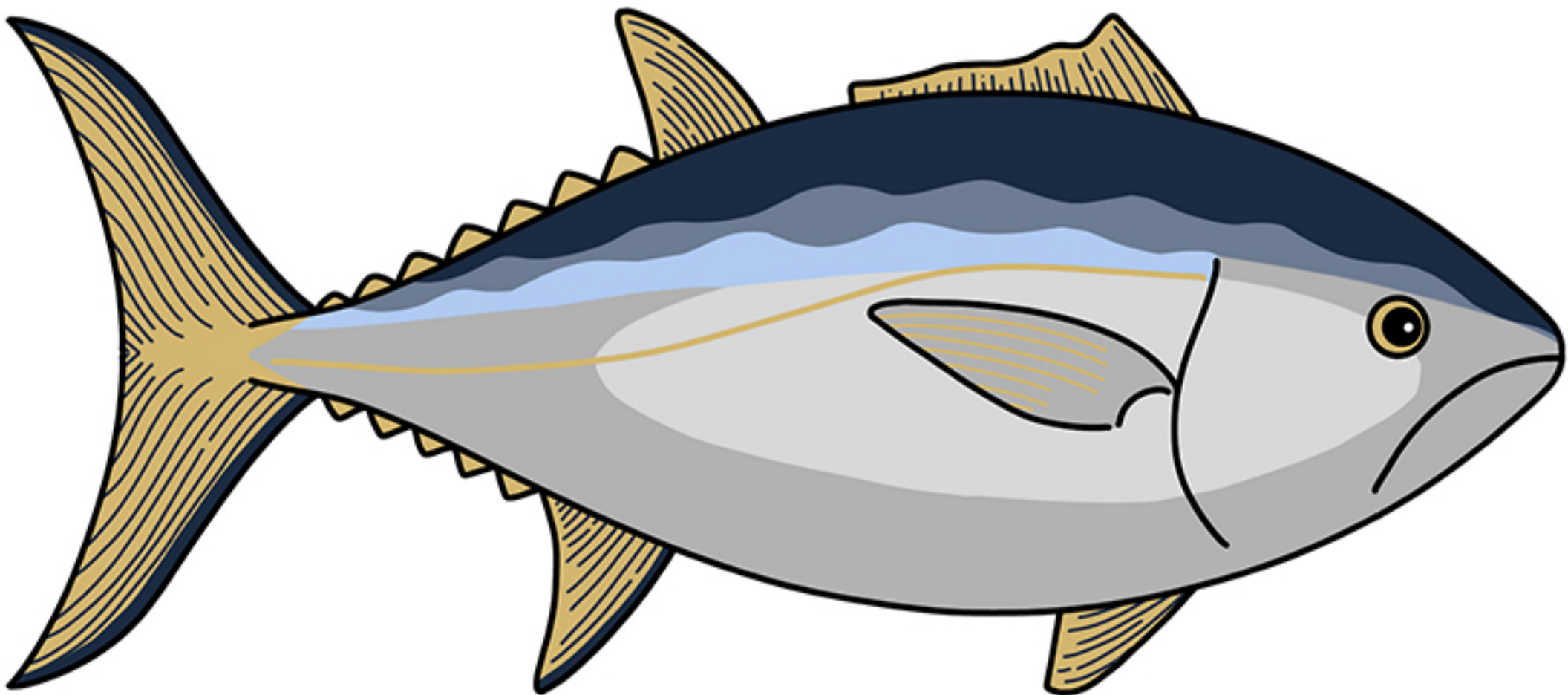
近、中、遠景をスクロール速度で表現するために、それぞれ別に描きました

ミニゲーム

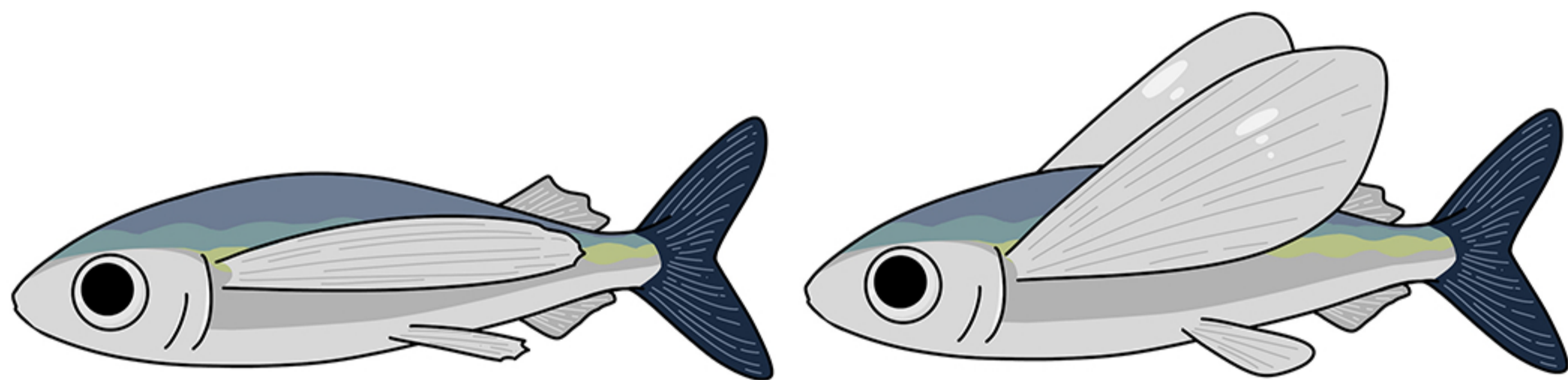
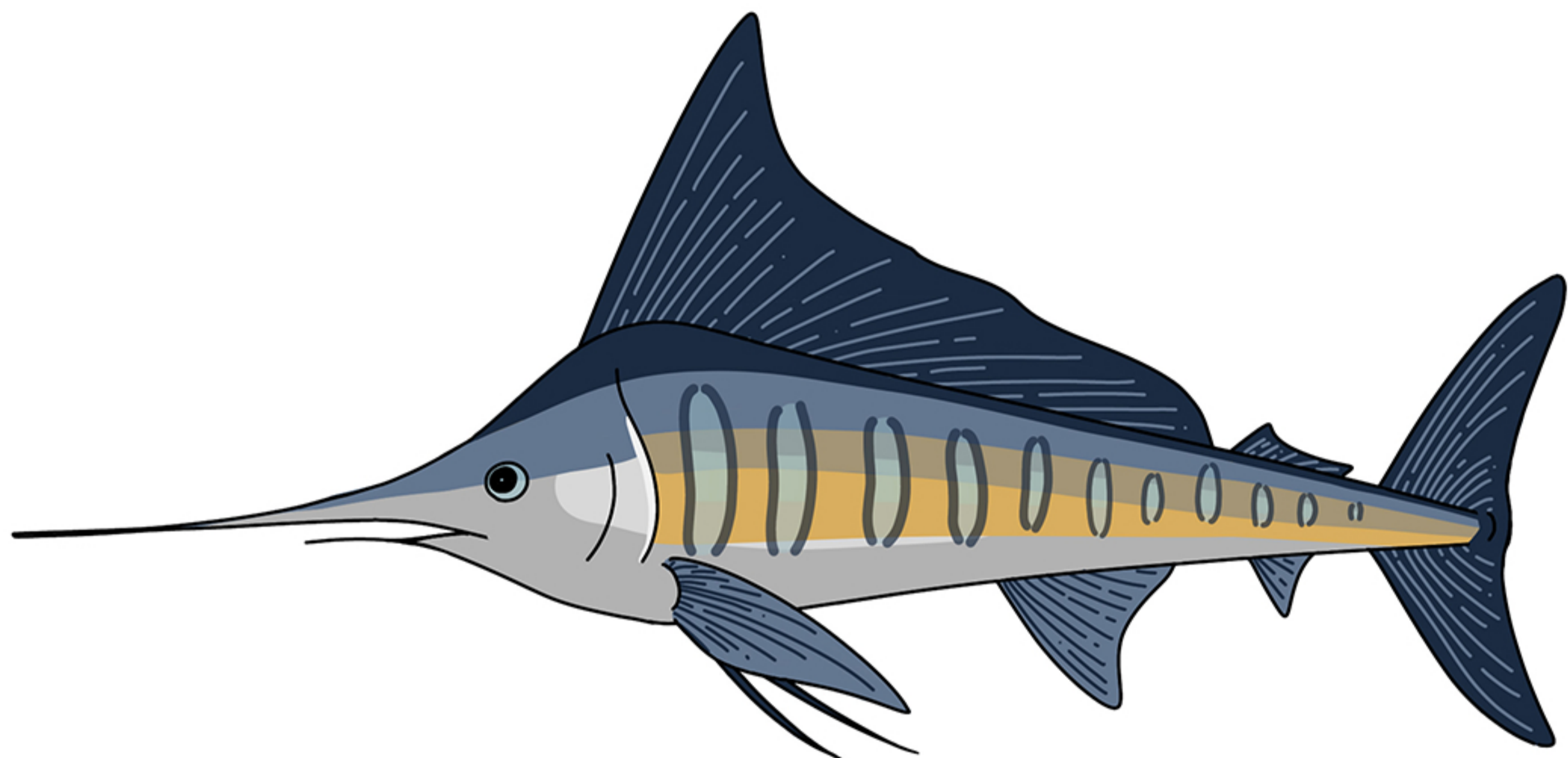


マグロ

制作時間：3時間



ヨニゲー



他の魚

制作時間：2時間

「空飛ぶ魚たち（マグロ、トビウオ、カジキ）」
マグロはアニメーションの練習用に解体してます。
トビウオはジャンプアクションの為に差分、
カジキはスピードが一番速いです