

ペライチ

テーマ：かえる ☆ペラコン2023 25位にランクイン!!

ボードゲーム / 2~6人プレイ

ふかカード

たまごをたくさん集めて孵らせろ!!
“かえる”がいっぱいカードゲーム

たまごカードを7枚引く。
これが手札になるぞ。

卵は種類があるよ
どんな卵が出てくるかな

かえるカードの種類は
“かえる”以外にも!?

「かえる」カードの種類
かえるカードの種類は
“かえる”以外にも!?

「かえる」が出ると
たまごの環境が変わるぞ!!
環境によって孵る個数が
大きく変わるときは
注意が必要だ!!

かえるカードを順番にめくっていく。
めくったカードの指示に従っていこう!

かえるカードは指示書
手札にはならないよ

1枚しかない「孵る」が出たら、ゲーム終わり!
孵ったたまごの数がいちばんの人が勝利!

孵る
ゲーム終了
卵を孵らせよう

変える
かんきょうカードを裏返す

天敵

替える
ひとりプレイヤーを指定
ババぬき方式で交換

帰る
カードを
山札に戻す

返る
カードを
プレイヤーに交換

「かえる」に色々な意味があるところに着目、カードゲームのメインに組み込めるのではないかと思います企画。高順位を取れて嬉しかったです!

ペライチ3-2 Summer Dreamer!

ジャンル：ACT
プラットフォーム：スマートフォン
プレイ人数：1人

テーマ：夏休み

総合学園ヒューマンアカデミー横浜校 ゲームカレッジプランナー専攻 本間杏隆

Summer Dreamer!

スマートフォン/アクション
1人プレイ/ハイパーカジュアル

ひたすら画面を回して稼げ!! 簡単操作のアクションゲーム!!
おばあちゃんが経営する“かき氷店”を手伝い、大儲けしちゃおう!

かき氷を売って稼ごう!

開店から閉店までに
手動のかき氷機を全力で回して
より多くの儲けを得よう!

ミッション発生!!

おばあちゃん!
順調です!!

おばあちゃん

お疲れ様。
売上はどうかね?

儲け：15,000円
残り時間：60s

回せ!!

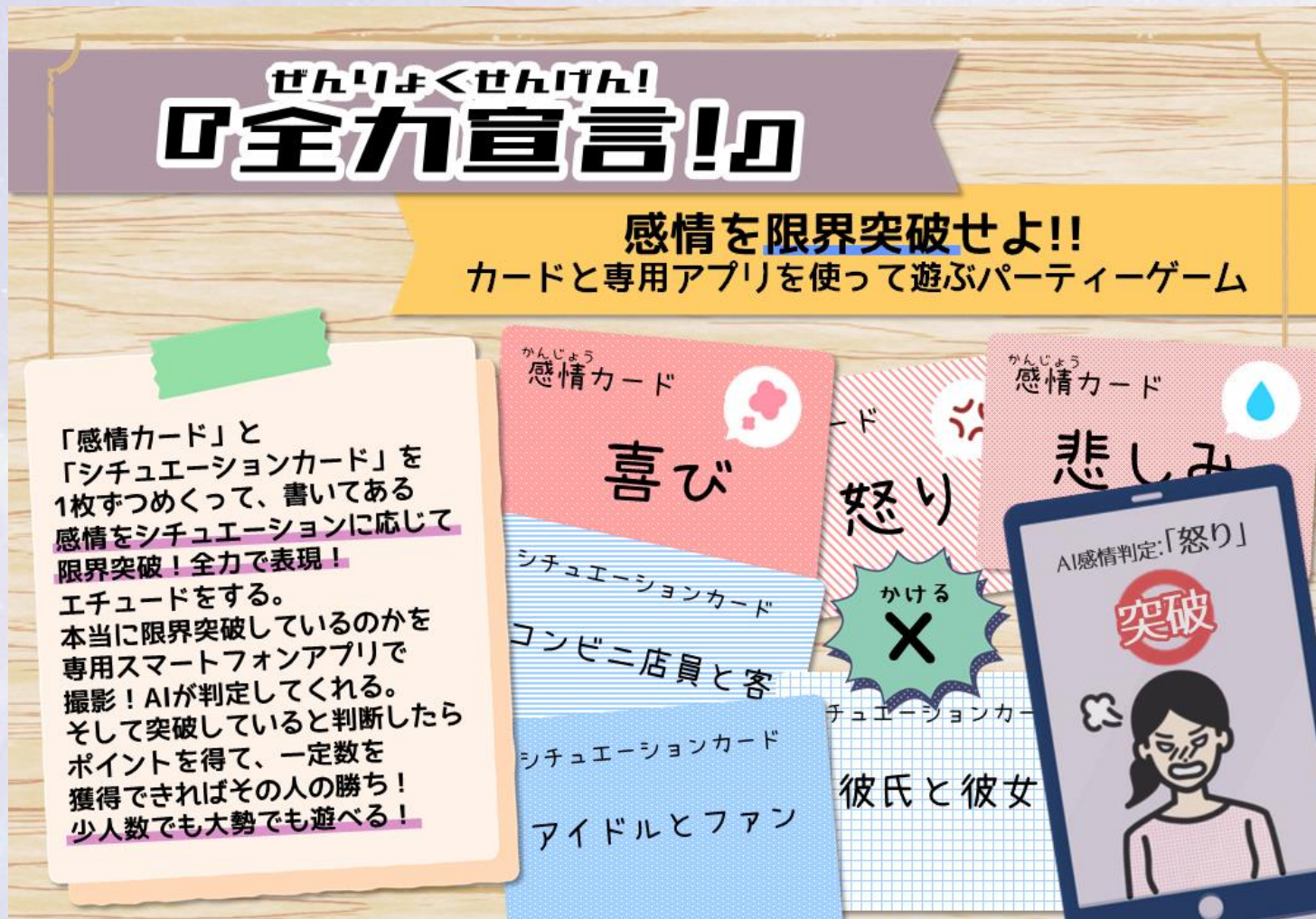
只今の…
MAX:2.5回/s
MIN:0.5回/s

たくさん儲けて、充実した夏休みを目指そう!

同じテーマで2つの企画を作り、合体させて作ったもの。おばあちゃんの手伝いで、かき氷をつくるバイトに明け暮れる学生をイメージして考えるのが楽しかったです。

テーマ：突破

☆ペラコン2022応募作品



「感情の限界突破」に重きを置いて、限界突破したことの判定をAIで行えるのではないかと考えできた企画です。短期間で考えたものなので、次はもっとうまくできると思いました。



テーマ：かいほう

☆ペラチャレ2023応募作品

冬の朝に布団から出たくない子供と、起こす母親をイメージして企画しました。ゲームだけで終わらないようにARを使った企画にできたので良かったです。

八良、桜流 大羽 捌 輪有努

ジャンル：SLG
プラットフォーム：スマートフォン
プレイ人数：1人

テーマ：八 ☆ペラチャレ2022応募作品

ジャンル:シミュレーション
スマートフォン(iOS/Android)

Hello, All Over The World! 八良、桜流 大羽 捌 輪有努

八つの地域の英語に対応！
北アメリカ・中央アメリカ
南アメリカ・ヨーロッパ・アジア
オセアニア・アフリカ・大西洋地域
発音やスペルの違いがわかる！

その人の特徴をヒントに漢字を選ぼう！

やって来る外国人観光客の名前を
漢字で当て字して喜んでもらおう！

制限時間は
3分！

PM12:00
(残り1:45)

フレディ ジェシー
Freddy Jesse

元気
優しい

浮雷ディ
ジェシー

尼 禰 寧 爾

寧 ①やすらか。
②親しいさま。

タップで決定！次の文字へ…
2～4の選択肢があるよ！

難易度は3つ！
初級（漢検五級～三級）
中級（漢検五級～準一級）
上級（漢検三級～一級+対象外の漢字）

長押しで漢字の意味がわかる！



沢山の外国人観光客がやって来る！

漢字の八であることに注目して、外国人と絡めて考えようと思い企画。八つの地域の英語に対応し、漢字の意味も学べるので面白くなったと思います。

ペライチ3-6 NEVER LOSE HOPE

ジャンル：RPG
プラットフォーム：PC
プレイ人数：1人

テーマ：サイバーパンク

RPG / PC / 1人 / 戦闘が得意&サイバーパンクが好きな人

NEVER LOSE HOPE

現在&未来×サイバーパンク×RPG
アンドロイドを操り荒廃を阻止せよ!!

双剣(現在)と二丁拳銃(未来)を使いコンボを繋げろ!!
コンボを繋げていけばいくほど大ダメージだ!
片方のステージで一定数コンボを繋げると、
ステージを切り替えた時にスキルを打てるぞ。
敵を倒すとステータスアップ!!

コンボを繋げステージを変えて敵を倒し
パワーアップしていこう!



2つの世界を切り替えて遊ぶものにしたいと考え作成。現在と未来で武器が変わって操作が違くと難しくなりつつ、飽きないようなゲームになるのではと感じました。