

企圖書

全国学校内コンテストで  
**7位**入賞しました！

総合学園ヒューマンアカデミー横浜校 本間杏瞳

**トラッシュ！**  
**トラッシュ！**  
**トラッシュ！**

シリアスゲーム  
スマートフォン/育成ゲーム

## コンセプト

**ゴミをきちんと分別して  
自分のギルドを勝利に導こう！**

専用アプリを使ってゴミの分別を成功させ  
ポイントでかいじゅうを育成するゲーム!!

活用例: **全国のごみ箱で!**

(高速のサービスエリアや自動販売機の横のごみ箱で)  
**学校で!(クラスごとに競う!!)**

「トラッシュ！×3」は、ギルドごとに  
分かれて“**かいじゅう**”を育成していく、  
ゴミの分別をテーマにしたシリアスゲーム  
です。

## システム

### ゴミの分別 & かいじゅう育成

このゲーム対応ゴミ箱を  
見つけたらアプリと  
連携してゴミを捨てよう！  
分別が成功していれば  
ポイントが貰える。  
好きな人とギルドが  
組めて、獲得ポイントで  
ランキングが出るぞ!!  
ゴミの分別をして  
環境にいいこと  
しちゃいましょう!!!

分別を成功させて得た  
ポイントでかいじゅうを育成!  
ギルドで協力して  
最強のかいじゅうを育てよう!!

## サイクル

アプリとゴミ箱を  
連携

ゴミをゴミ箱に  
捨てる

ポイントを使い  
他のギルドよりも  
強いかいじゅうを  
目指せ!!!

分別が  
成功していたら  
ポイント獲得!

## イメージ

強くなればなるほど  
色が濃くなっていく!  
色のカスタムも  
できるよ!!

かいじゅうを  
ARIにして  
たのしめる!

QRコードを読み取って、アプリと連携!  
その後にゴミを捨てよう!

ゴミ箱にセンサーが内蔵  
分別があっているか認識する。



ファンタジーをテーマに  
考えた企画書です。



## コンセプト

### ファンタジー世界を旅する 縦スクロールACT

不思議な掃除機を使い、天空の島“ミステーロ”を目指せ!!

- ★ 美しいファンタジー世界
- ★ 様々なギミック&アクション
- ★ 疾走感のあるプレイ
- ☆ ファンタジー好き
- ☆ ACTが得意な人

「Period World」は、主人公のフィナが  
不思議な掃除機を使い、天空の島  
“ミステーロ”を目指すゲームです。



## システム

### 掃除機を駆使して…登れ!!

☆ 背負った掃除機でアクションを行い、足場を登って行く

★ 飛ぶ→吸引口を下にすることで飛べる

★ 吸引移動→吸引口を遠くの足場にくっつけてそこまで飛ぶ

※スプラ3のショクワダーみたいなイメージ

★ 雲吸引→雲で足場が隠れている場合に使用

★ 雲クラフト→吸引した雲を使って、足場をクラフトできる

★ 張り付き→吸引口を足場にくっつけて貼り付ける 風が強いと吹き飛ばされてしまうので

## キャラクター

※イメージ



プレイキャラ: **フィナ** 16歳くらい

とても元気な女の子。  
家族構成は父・母・弟。  
掃除機を見つけ、ミステーロに向かうことを決意する。

### ★アクションの種類

キャラ固有  
歩く・走る・ジャンプ  
+掃除機  
飛ぶ・吸引移動・雲吸引  
雲クラフト・張り付き

※イメージ



## システム

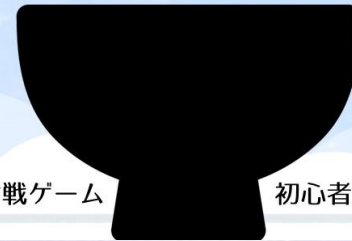


- ☆ 足場の種類
- ★ 普通の足場
- ★ 一定時間乗ると消える床
- ★ 貼り付けない床
- ★ 雲で隠れている床
- ☆ ギミック
- ★ 強風
- ★ 下から迫ってくる (強制スクロール)
- ★ プロペラがついていて風で動かす など

など

マルチプレイをテーマに  
考えた企画書です。

めんおに!!  
~ゆっくり食うと鬼になるぞ~



スマートフォン/対戦ゲーム

初心者・カジュアル層向け

コンセプト

大食い×鬼ごっこ  
気軽に遊べるマルチ対戦ゲーム!!

このゲームは

大食いをした後に鬼ごっこをするゲーム!

- 数分で決着がつくのでスキマ時間に!
- 簡単な操作で誰でも楽しめる!



「めんおに!!」は、大食いと鬼ごっこを  
掛け合わせたマルチプレイゲームです。

システム①

大食いパート



好きな食べ物を選んで食べる！  
上下スライドや回転で  
食べる速度を調整でき、  
食べ終わり次第、  
鬼ごっこパートに移行し  
逃げることができる。

- ★ よく考えれば、大食いした後には走ると気持ち悪くなってしまいうので「キラキラ値」と名付け、面白おかしく、楽しめるように企画。
- ★ 体型の特徴や食べ物の種類が豊富なので、様々な戦略が組めるように考えた。
- ★ 具体的なプレイ人数は決めずに、何人ででも遊べるので気軽に友達とわいわいできる。

システム②

鬼ごっこパート



1番遅く食べ終わった人が鬼！  
走ると「キラキラ値」の  
ゲージが増えていく。  
大食いパートで選んだ食べ物  
食べる速度で変動する。  
捕まると鬼が交代し  
最後に鬼だった人が負け！

サイクル

準備段階  
プレイヤーの体型や  
大食いパートで  
食べるものを選ぶ。

海と終

鬼ごっこパート

鬼が来たら開始！  
キラキラ値に気を付けてながら  
鬼から逃げよう！  
最後に鬼だった人が負け！

最後の人(鬼)が来るまで  
フィールドを逃げよう！



システム③



←ナポリタン(回転で食べる)  
食べるのが少し大変だが  
開始数秒間鬼の位置がわかる。



↑ラーメン(上下フリック)  
簡単に食べることができるが  
キラキラ値が溜まりやすい。

ざるそば(上下フリック)→  
めんつゆにつける必要あり  
食べるのに時間がかかる。



大食いパートで食べるもの・プレイヤーの体型を選んで  
鬼から逃げ切ろう!!

食べる効率  
キラキラ値蓄積速度  
足の速度

悪  
速  
速

普  
普  
普

良  
遅  
遅

細身

普通体型

ふくよか