

カタナキッチ! ぽんがえ

プラットフォーム: PC

ジャンル : 非スクロール2Dアクション

ターゲット: 短時間で遊びたい、和風好きなユーザー

制作期間: 2週間

担当項目: メインプランナー

企画、仕様書作成

制作人員: PL1人、PG3人、CG2人

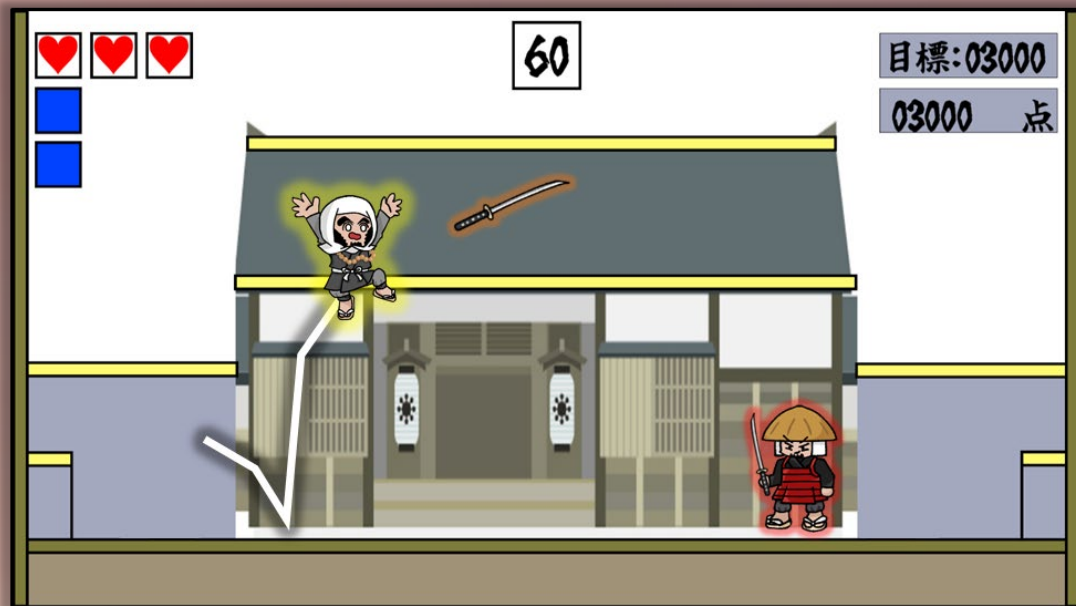
コンセプト

「戦乱のさなかで、武器を集めて生き延びる！」



制限時間の間、高得点を目指す**スコアアタック型2Dアクションゲーム**。
武器は「刃」に触れるとダメージ、地面に落下すると壊れてしまうが
安全に回収できる…など、**直感的に遊べるルール**を採用。

ゲームルール



ゲーム目的

武器を集めて、
高得点を目指す



制限時間を生き延びる



ゲームオーバー

敵の攻撃や、
武器の「刃」に
触れて 体力が0になる



目標得点

ステージには
目標得点が設定され、
達成で次のステージ
が解放。

基本システム

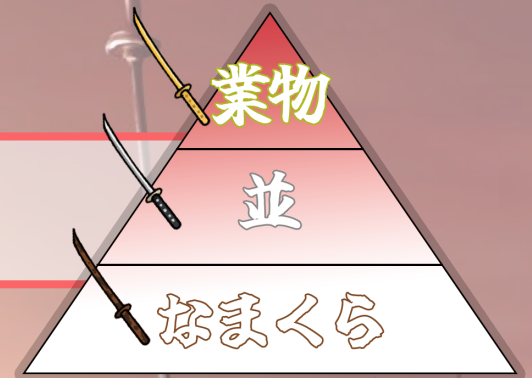


「キャッチ」

落ちてくる武器に触れると得点が入る。
ただし、回転するため「刃」の部分に触れると危険！

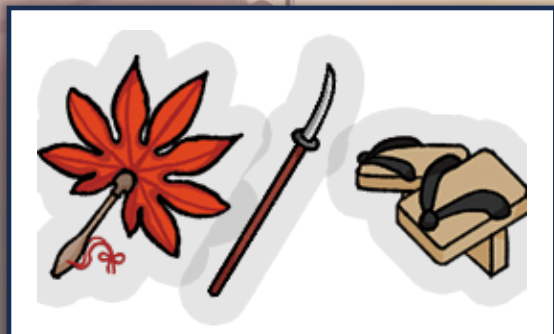
「品質」

武器には品質があり、良いものほど高得点だ！
ただし、地面に落ちると品質が落ちてしまう。



「ストック」

特殊アイテムに触れることでひとつまで所持し
任意のタイミングで使用できる。



武器(得点アイテム)



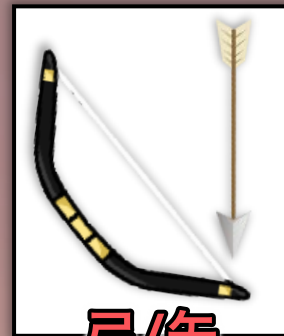
刀

刀身部分に触れるとダメージ。



槍

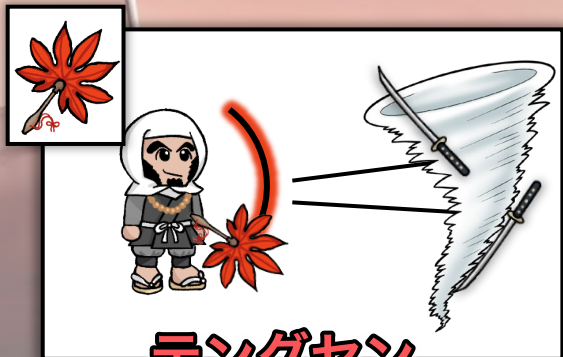
切っ先に触れるとダメージ。



弓/矢

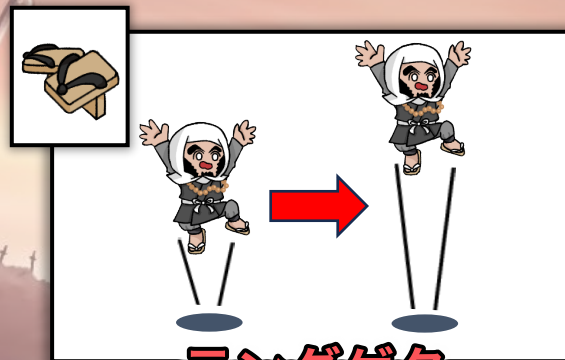
弓自体は無害だが、同時に矢が降り、触れるとダメージ。

特殊アイテム



テングセン

前方に竜巻をおこし、巻き込んだ武器をキャッチ。



テングゲタ

ジャンプの高さが2倍になる。



ナギナタ

斬撃を放ち、巻き込んだ敵を倒すことができる。また、武器を上向きにできる。

登場人物



ベンケイ

本作の主人公。
ヨシツネのために
戦場で武器を集める。



ヨシツネ

ベンケイの主君。
チュートリアルで戦い方
を教えてくれる。



敵兵

戦場に現れる敵。
刀・槍・弓の3種類が
存在する。

ステージ(世界観)



「屋島」、「壇ノ浦」など、
源義経が参加した合戦がモチーフ。
ただし、展示で遊んでもらうことを
考慮し、血生臭くはしない。

操作方法

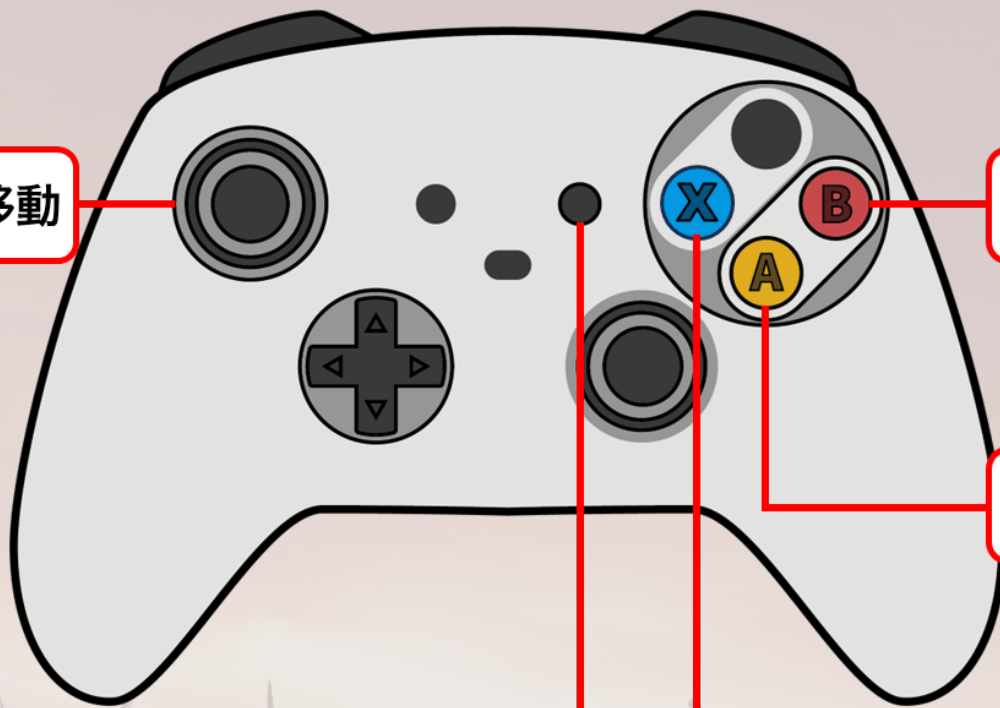
キャラ / カーソル移動

キャンセル

決定 / ジャンプ

ポーズ / 解除

特殊アイテム使用



インターフェイス

体力



制限時間

60

目標・
獲得得点

目標:03000

03000 点

所持
アイテム



プレイヤー



武器



敵

