

Rolling Snow

ローリングスノー

ジャンル : スピードアクション
プレイ人数 : 1人
プラットフォーム : PC
ターゲット : 雪が好きな人
雪道を駆け抜きたい人

総合学園ヒューマンアカデミー横浜校
プランナー科 佐保田昂輝

コンセプト 雪道を駆け抜ける「疾走感」

<体験させたい楽しさ>

周囲に広がる雪世界の**雰囲気**
プレイの度上達していく**手応え**



速くゴール出来た時の**達成感**

<疾走している感覚を追求！>

背景オブジェクトで**疾走感**をより強調！

加速度的に速くなることで
更なるスピード感を味わえる！



走る程、より**速く**！

システム **大きく**しながらゴールを目指せ！

雪だるまは大きくなる！

雪を通ると雪だるまが
ドンドン大きくなる！
大きくなるとより**速く！**



大きくなる過程も楽しい！

ゴールに着いてクリア！

雪だるまがゴールに触れると
ゲームクリア！



速いほど**高評価！**
ベストタイムを目指せ！

システム

障害物に気をつける！

障害物について

スピードが出ている状態はとても**危険**！
障害物に衝突したり、土を通ると
雪だるまは**小さく**なってしまう！



小さくなり過ぎると**ゲームオーバー**！

ブレーキ

長押しで**減速**！
衝突を事前に回避



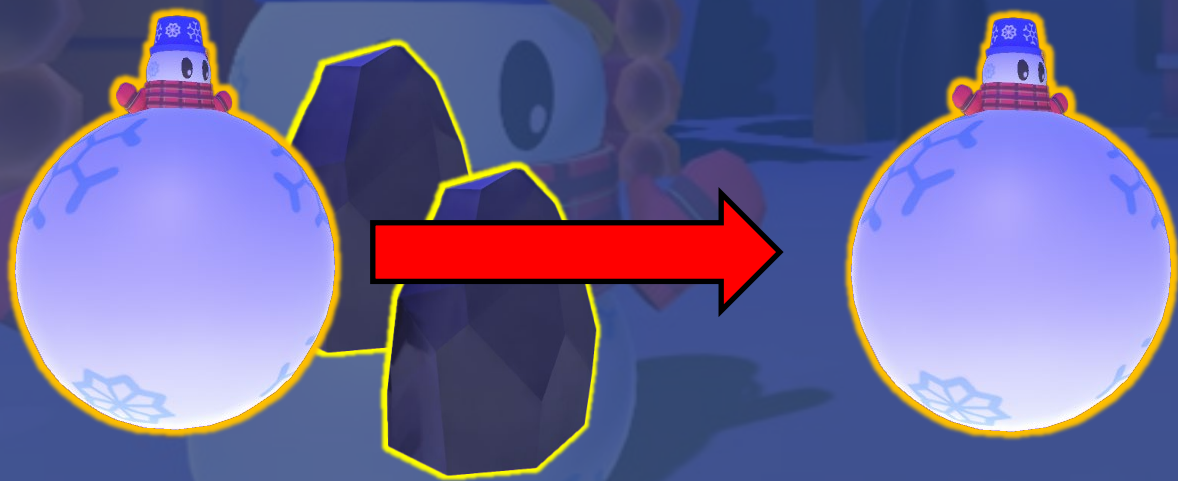
大きさをキープ！

ギミック

ギミックを活用しよう！

破壊できる岩

雪だるまが大きいと岩を破壊して
ショートカット可能！



カメラが引いたら破壊できる合図！

氷の床

ツルツル滑って
制御が効きづらくなる
氷の床！



衝突に注意！