

ポートフォリオ

総合学園ヒューマン
アカデミー横浜校
プランナー専攻1年
佐藤 輝

自己紹介

NAME:

佐藤 輝

BIRTH: 2003/04/27

FROM: 神奈川県横須賀市

INTEREST: ゲーム・バイク

SKILL:



自分について

私は

好きで生きる

人間です

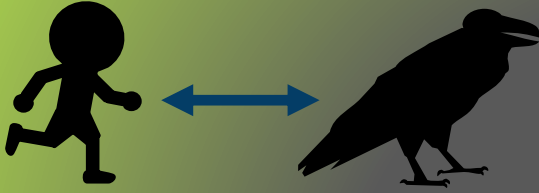
ゲームの選手をしていた
経験があります。
企画を考える際にはその
時の経験を生かし、
バランスをきにするように
しています。

私はゲームが好きあまり
複数のベータテストに参加
しています。
主に**MMORPG**のテストに参加
させていただき
フィードバックを送らせて
いただきました。

企面書

INVADE

主人公があらゆる生物に**感染**しながらゴールを目指し進んでいく横スクロールパズルアクション



能力を使うことで生物に**感染**することや戻ることができる



感染することで生物の能力を使うことができる



様々な動物の能力を駆使しながらゴールを目指そう



* ゲームのイメージ
ゲーム名 : LINBO

Next Generation

王様を何代にも世代交代させて
国を発展させるシミュレーション

王様の側近として国を整備しよう！

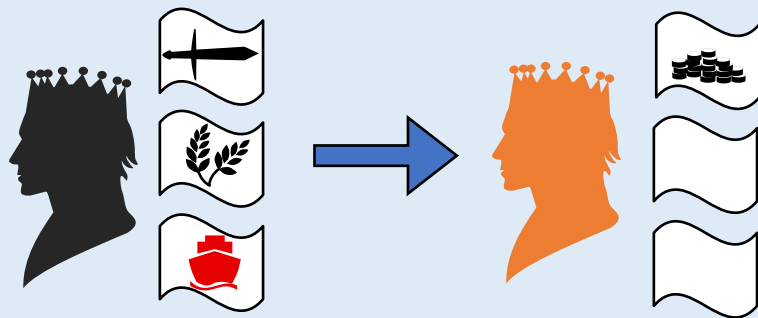
城壁を建てて防衛
力を上げよう！

家やお店を建て
て国民の満足度
を上げよう！

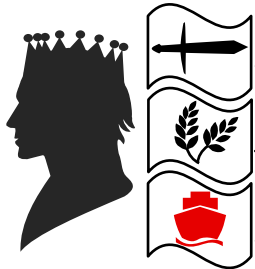
道路を敷いて
インフラ整備！

王様は代替わりするごとに能力が変化！

王様は3つの能力をランダム持って生まれてくる



王様の能力で発展速度が変化！



軍の戦闘力15%アップ

作物の生産量20%アップ

水産業の効率15%ダウン

能力には国の発展を優位
にするものや不利にする
ものが存在する。

無能な王様は交代させよう！

依頼書

王を暗殺せよ

依頼人：S

王様の交代が早すぎると
国民に怪しまれるぞ！



怪しさゲージが最大にな
ると自分が交代させられ
るかも...



MAGIC • JACK

ジャンル：カードゲーム

プレイ人数：4人

ターゲット：協力ゲームがしたい人
大立ち回りがしたい人

最終決戦!



このゲームは勇者一行(3人)と魔王(1人)になって戦うカードゲーム。
9枚のデッキから勇者側は1人1枚、魔王は3枚のカードを出し、お互いの場
に出たカードの点数を比べて攻撃しあい相手の体力を0にした方が勝ち。

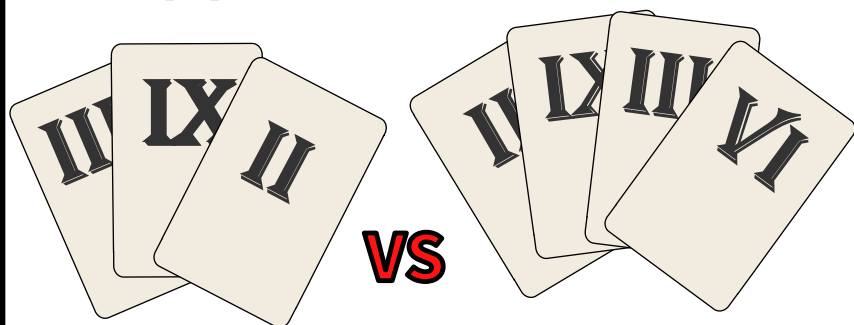


相手を先に倒そう!

相手の点数を上回ろう!

14

20



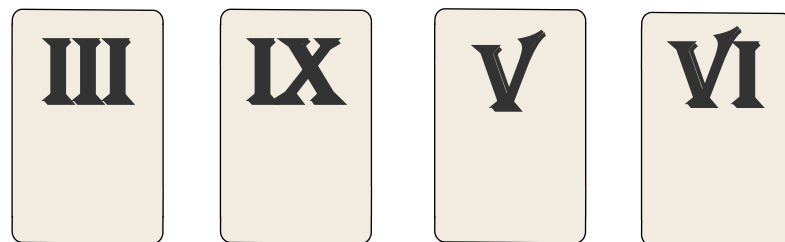
LOSE

WIN

- ・相手の出した点数と比べて高い方が勝ち
- ・勝った方が相手にダメージを与える

点数が**21**を超えないように気をつけよう!

23



LOSE

- ・場に出した点数が21を超えてしまうと負け
- ・受けるダメージが2倍

力を合わせて攻撃!

3人で1枚ずつ場にカードを出して21に近づけよう!

III

勇者1

IX

勇者2

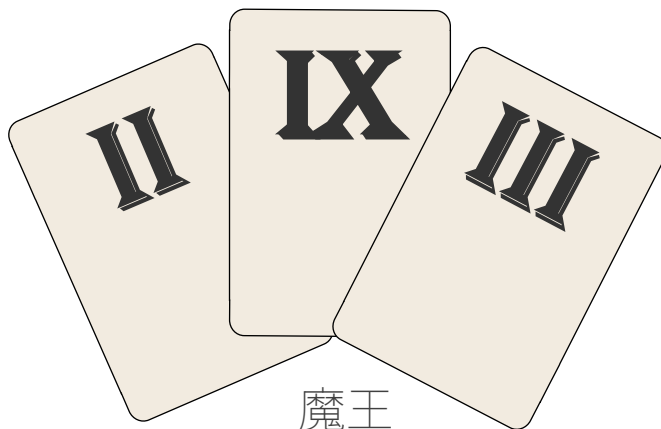
V

勇者3

- ・各勇者が順番に場に1枚ずつカードを出していく。
- ・3人の出したカードの合計の点数を相手の点数と比べて処理をする。

勇者たちを蹴散らせ!

3枚のカードで21に近づけよう!



- ・ 魔王は3枚のカードを場に出さなくてはならない。
- ・ 魔王1人が出したカードの合計の点数を相手の点数と比べて処理する。



好きな陣営で戦おう!

勇者側例

戦士

III

攻撃成功時
ダメージ2倍

僧侶

III

攻撃成功時
体力1回復

- ・ 職業ごとにカードの特殊能力が異なる。

魔王側例

III

相手の点数を
+2もしくは-2

- ・ 魔王側は勇者側より特殊能力カードの枚数が多い。



大技を決めろ!

21を出して特殊勝利!

21

VII

LX

V

- ・ 場に出したカードの点数の合計が21になったとき
その陣営の勝利となる。