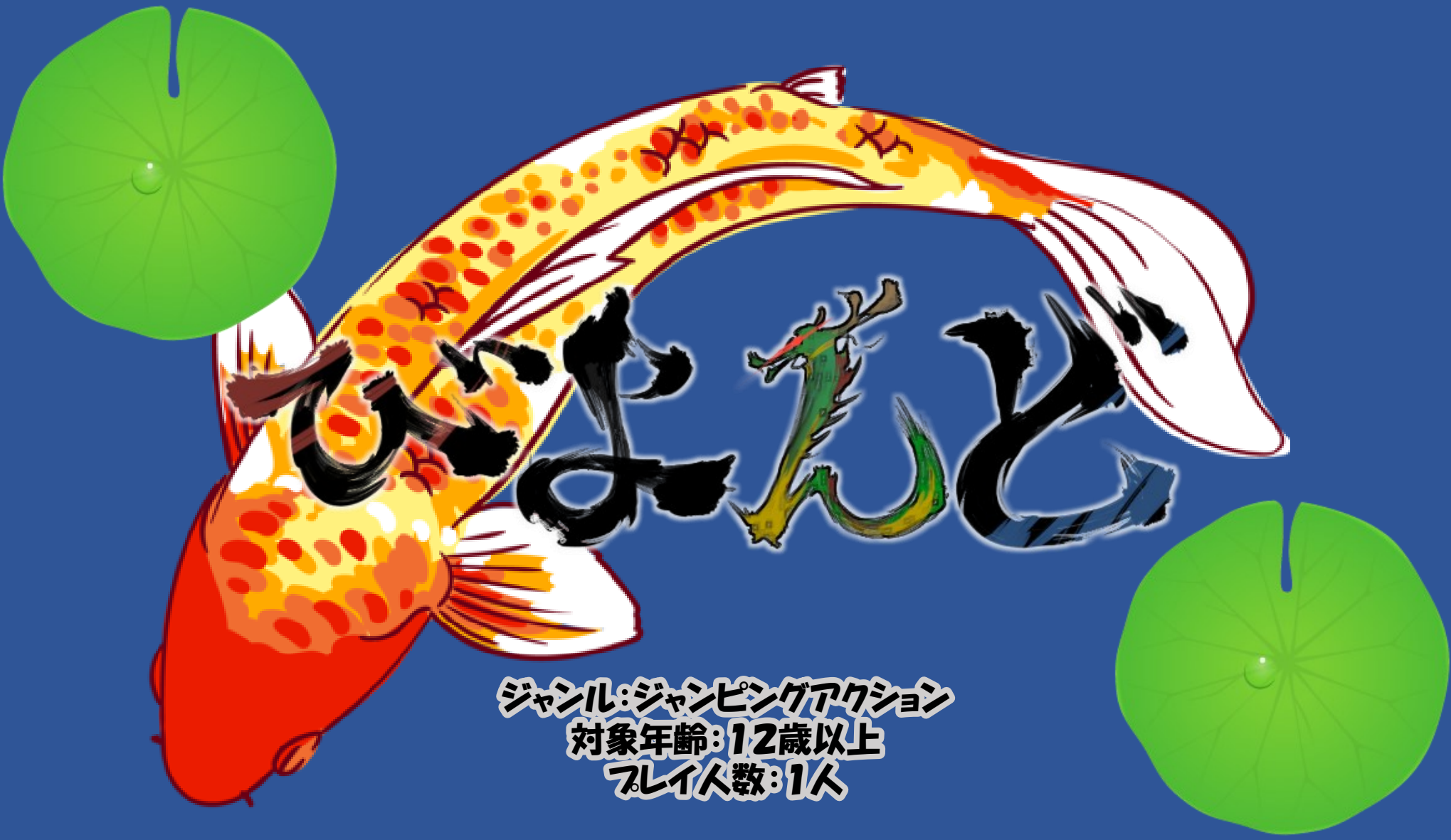


柳瀬 駆



ジャンル:ジャンピングアクション
対象年齢:12歳以上
プレイヤー数:1人

このゲームのコンセプトは
「ステージ内を跳ねまわる爽快感」

竜を目指して滝を登った鯉だが、登っても竜になれなかった。
しかし鯉はあきらめず、更に上を目指して跳ねまわる。



竜になれなかった鯉

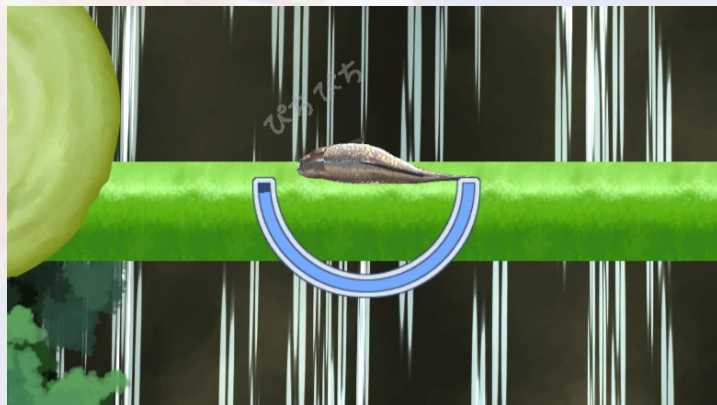
竜にはなれなかったが、滝を登り切ったことで
特定の物をゴムのように入れ替える能力を
手に入れる

このゲームのクリアは、
ステージ上にある**登竜門**にたどり着くことです。



ステージ内にいるハリセンボンに当たってしまうと**ゲームオーバー**
奴らは**鯉**だけが竜になれることを妬み、妨害してきます。

更に、このゲームのキャラも魚です。水から出て平気なはずはありません。
時間制限があり、遊びすぎると干からびて死んでしまいます
ステージ内の**虹水**をゲットすると少しだけ、時間が伸びます。



このゲームは、地面や壁を柔らかくして、
跳ねることによって上を目指すジャンピングアクション

キャラのできる動き

キャラは常にジャンプしながら動き、
変えたいところに向けて

水滴を発射します。

水滴が当たった場所は色が変わり、
トランポリンのように跳ねるようになります。



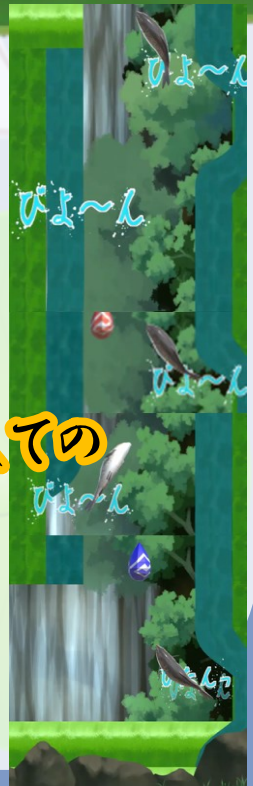
上に上がる方法は二つ

跳ね方には二通りあり、横に大きく跳ぶ方法と
連続で跳ね、高く上る方法があります。
使い分けることでゲームをより攻略しやすくなります

**下の地面を柔らかくして
ジャンプ力を上げる方法**



**左右の壁を柔らかくしての
連続バウンド方法**





Expiration 有効期限 date

エクスペリション デート

ジャンル：オープンワールドサバイバルアクション
対象年齢：12歳以上

コンセプト

悪化した環境を治す！

突如、世界各地が異常な天変地異に襲われ、環境が急激に悪化した。更にすべての物に制限時間が付き、それが過ぎたら怪物になって襲い掛かってくる。そんな世界でサバイバルをして生き残り、急激に悪化した原因を調査、解決していく。

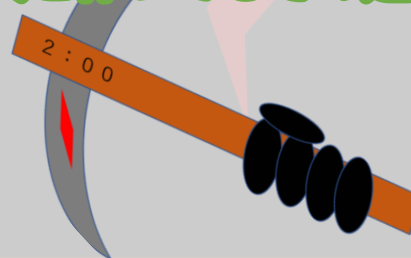
サバイバルアクションゲーム

プレイヤー概要

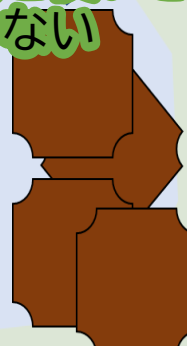
プレイヤーがすることは簡単です。
島を生き抜くために資材を集め、生活を豊かにしていくことです。

しかし、この島では
手にしたものに使用期限があり、
期限が切れると怪物に

手にした資材を減らすために
道具を作ってもその道具にも使用期限が



道具を使いきるには資材を集めなきゃ
いけない



集めて作って集めて作って、
気づけば手元には時間ギリギリの
アイテムがいっぱい！

そうだ！捨ててしまおうと考えた人、考え直して！

手に入れたアイテムを捨てた場合、**捨てた瞬間怪物化して襲い掛かってきます**。
さらに、アイテムを捨てたことで環境が悪くなり、サバイバルが困難になります。

捨てる前

ポ～イ

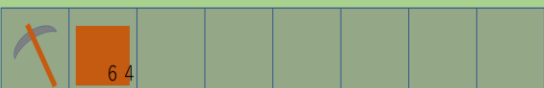
捨てた後

水が干上がる

肉食動物が増える

大きな木が減る

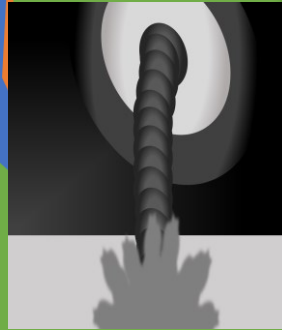
03:00 02:00



03:00 02:00



各地の天平地位を収め、世界に平和を取り戻せ！





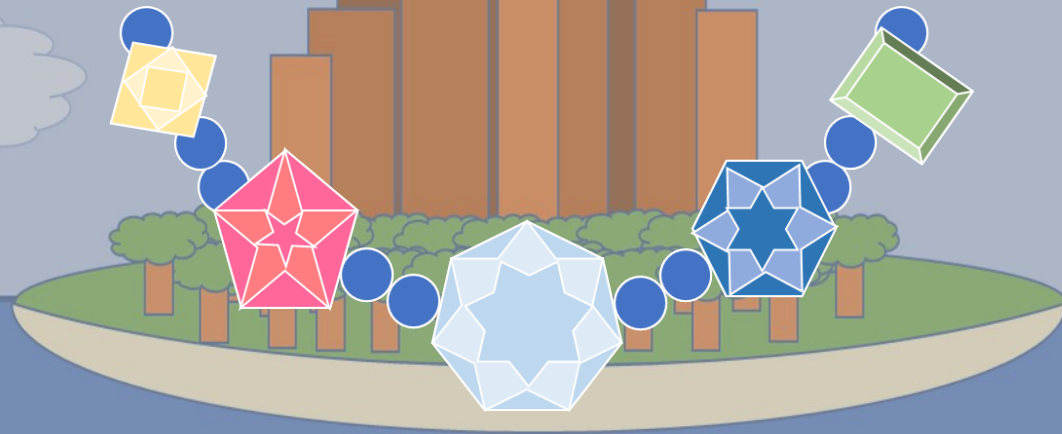
TREASURE MAP

パイレーツ コンバイン

ジャンル：3Dアクションアドベンチャー
対象年齢：12歳以上 プレイ人数1～2人
プラットフォーム：switch

ストーリー

一つながりの**秘宝**が眠るとされる島、
その島にやってきた12人の子分と1人の船長
島は**ジャングル**で覆われ、山には崖が多数。
彼らは無事に財宝を手に入れられるのか

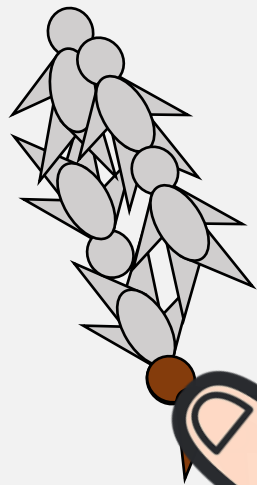


このゲームは状況に応じ**合体**する子分たちに指揮し、
行く手を阻む**宝の番人**や**仕掛け**を突破していくゲームです

プレイヤー概要

プレイヤーは子分を指揮する船長です。

子分たちをつなげて、島を攻略する道具を**作りだせ!**



切る

無役

役割

役割を与えると子分の体の色が変わり、島の攻略に役立つ道具に変身できます。

砕く

しめる

飛ぶ

走る

使う

燃やす

「切る」
木などの障害物を切れる。

「砕く」
岩などの障害物を破壊可能

使える子分の数

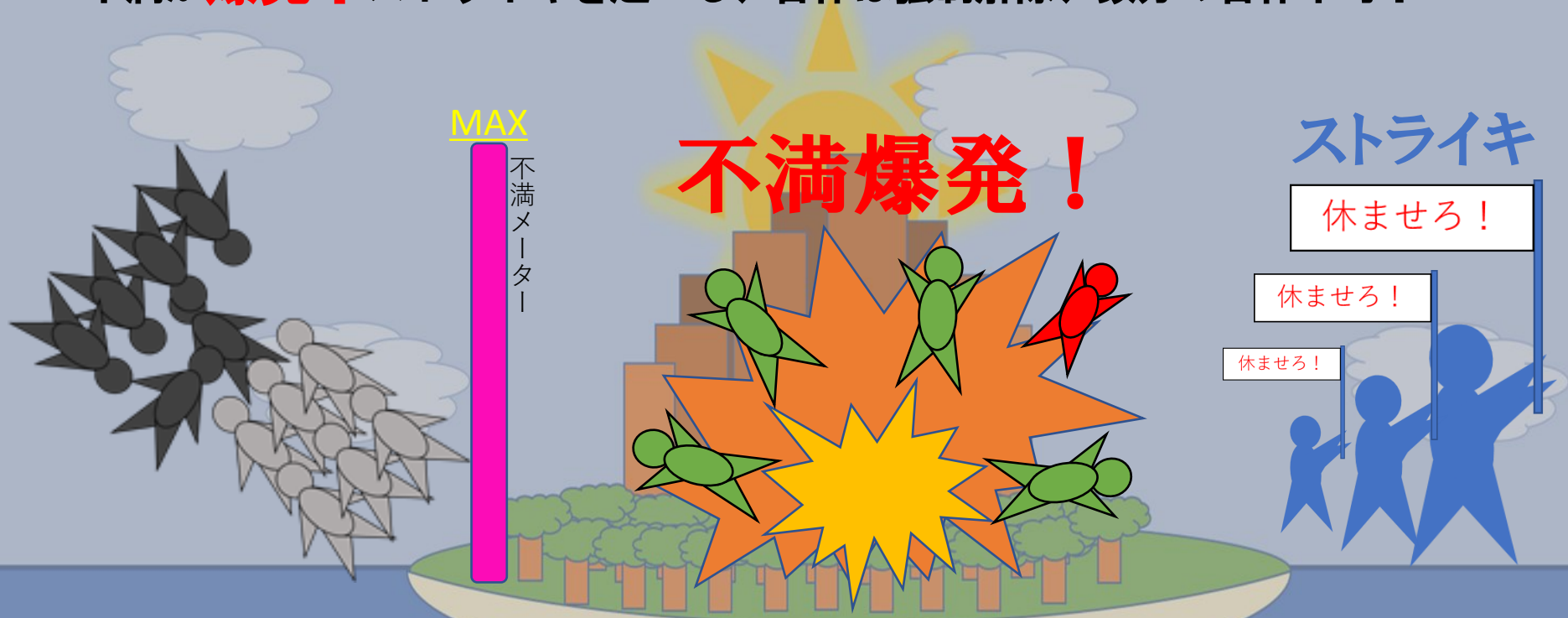


× 6

プレイヤーは**コンバイン**ボタンを押すことで、タッチパネル操作に変わり、子分を自由につなげることができます。子分には、**役割**を与えることができ、与えた役割で、出来ることが変わります。

役割はゲームを進めていくことで数が増え、ステージにもそれに応じた**仕掛け**が登場します。うまく組み合わせ島を攻略しましょう!

子分たちには**不満メーター**があり、**合体**していると溜まっていく。これがMAXになると不満が**爆発**！ストライキを起こし、合体は強制解除、数分の合体不可！



必要な時以外は合体を解除して、子分と仲良く、仕掛けを突破してください
不満メーターは、ゲームを進めることでゲージが伸び、不満になりにくくなります。



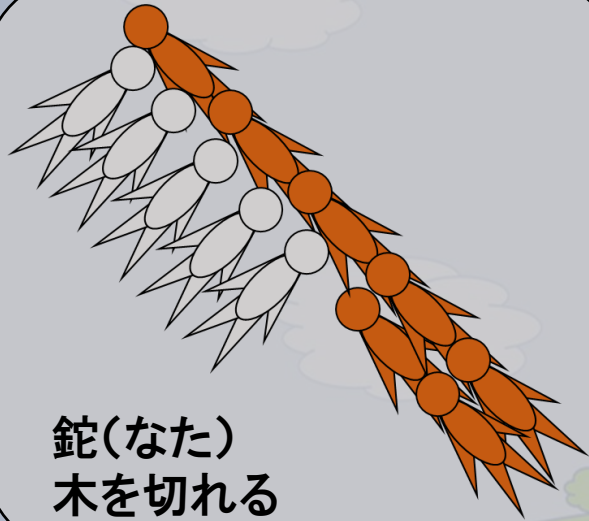
使用注意：不満すっきり剤
吞めば不思議、不満すっきり。
※過剰な摂取はお控えください。



不満すっきりし草
島に生えてる草、リラックス効果で
少し不満がなくなる

組み合わせは無限大！

子分たちは役割さえ与えていれば、組み合わせは自由自在！。
自分だけの理想の武器を組み上げられる。



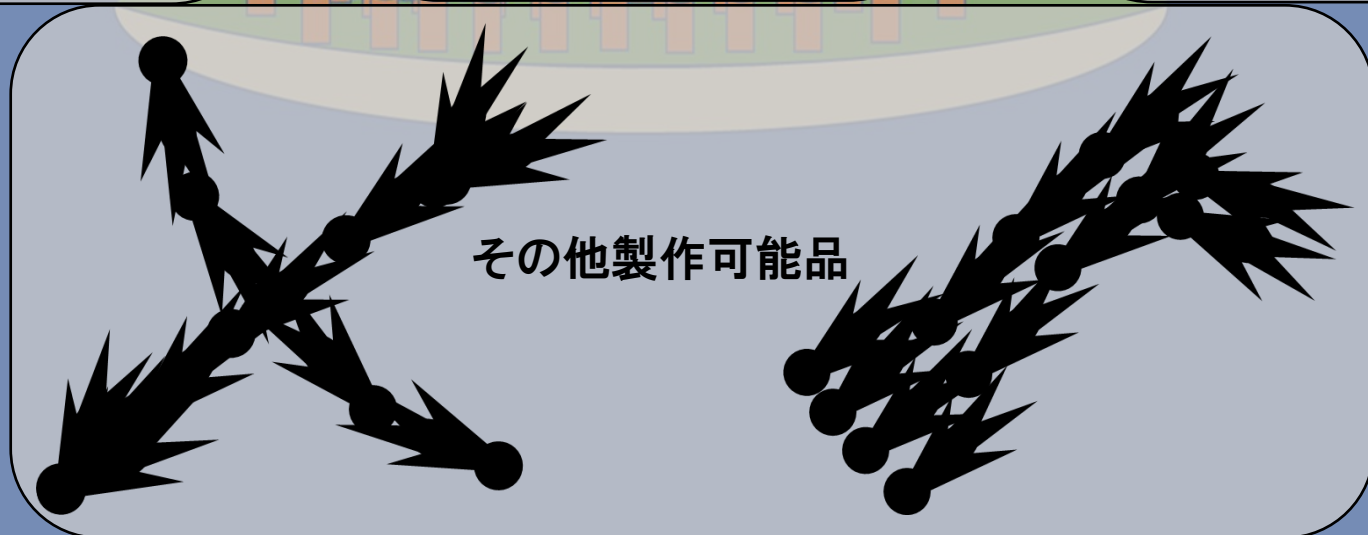
鉈(なた)
木を切れる



ハンマー
岩を砕く



拳(こぶし)
敵への攻撃力が
高い

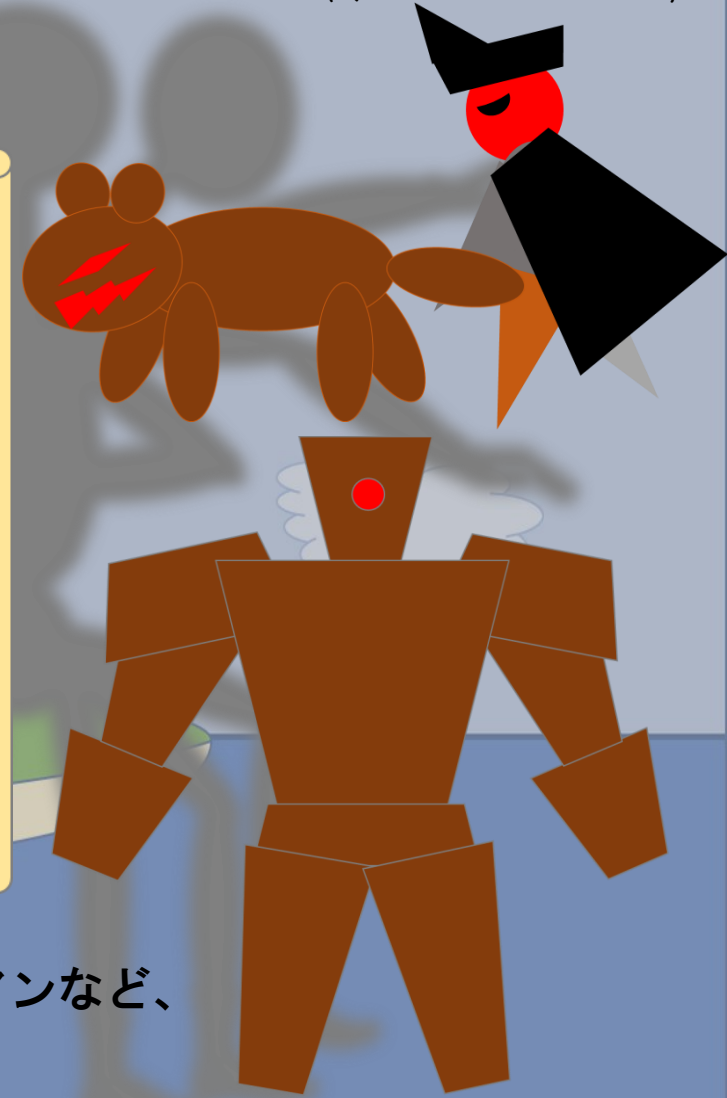


その他製作可能品

世界観と敵キャラクター

このゲームはリオス山の頂上にある秘宝を手にするために島のあちこちにある仕掛けを解いていきます。

呪われた船長
〈キャプテン・カース〉



ステージ内では、動きの素早い野生動物や頑丈なガーディアンなど、中には強力なボスやネームドなどが存在します。

また、道中には隠し財宝や役立つアイテムなども

操作方法



プレイヤーキャラクター

船長

知識はあるのに、それを実行する能力がない。

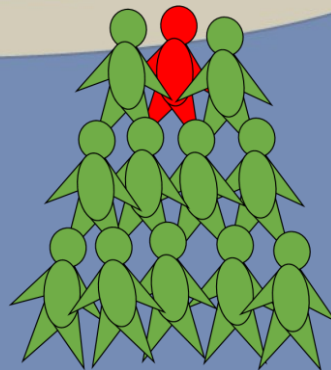
すみません>



12人の子分

カメレオンの力と自身の固さを自由に変えられる力でどんなものにも合体できる。

リーダーのレッドが指令を出す。ただし、教養がないから第三者に教えてもらわないと合体できない



Lスティック (下はメニュー画面操作)	移動 (押し込みでダッシュ) 選択 (十字ボタンも可)
Rスティック	視点移動
Aボタン	攻撃 決定
Bボタン	ジャンプ キャンセル
Yボタン	コンバイン解除 (合体解除)
Xボタン	コンバイン (子分合体)
+ボタン	ポーズ

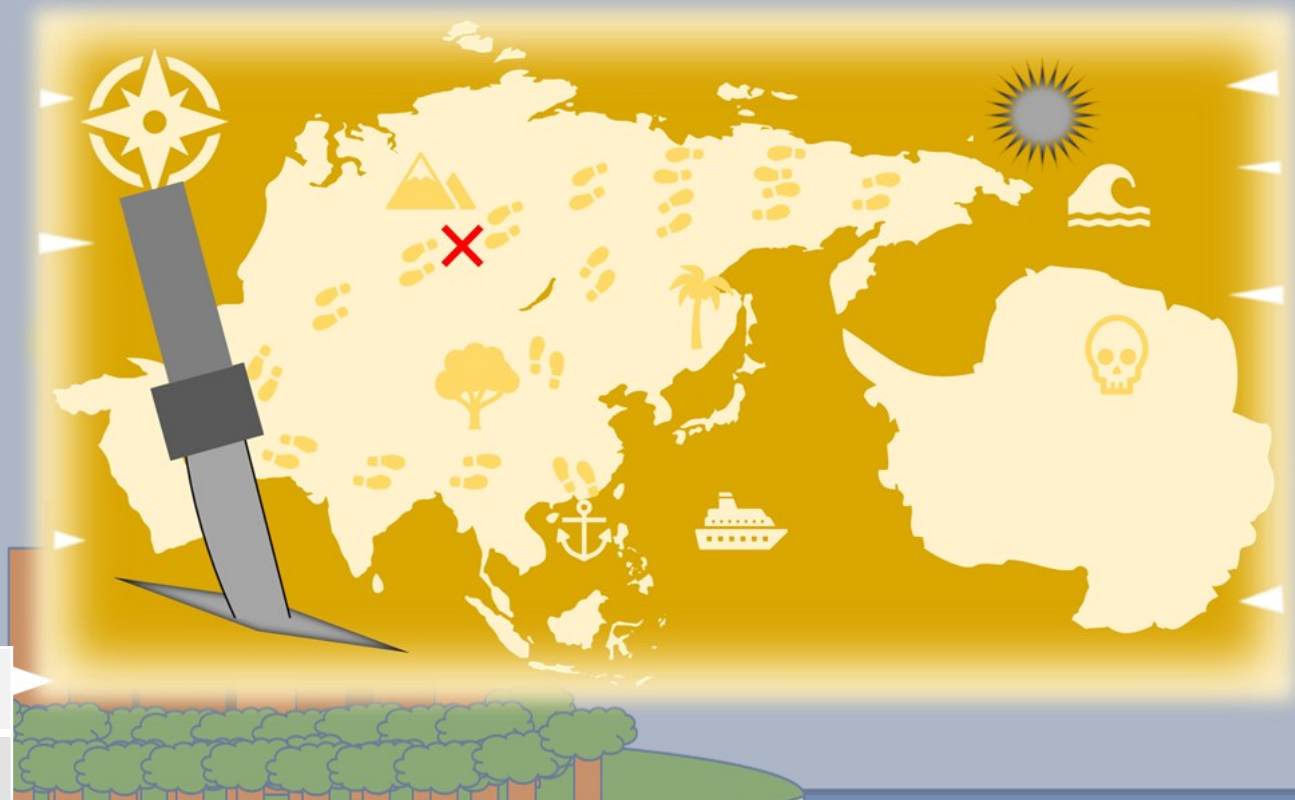
ボーナス要素

エンドコンテンツとして、島に隠されたもう一つの宝の、地図がゲットできる。

二人プレイモードを用意し、1Pは探索、2Pは戦闘と役割分担し、島を攻略する事も可能



ボタン	1P	2P
Lスティック	移動（押し込みダッシュ）	移動（押し込みダッシュ）
Rスティック	視点移動	視点移動
Aボタン	攻撃	攻撃
Bボタン	ジャンプ	ジャンプ
Yボタン	合体解除	自力合体解除
Xボタン	合体	自力合体



ムービーシーンはオープニング（島に行く海の上）やガーディアン
の起動、仕掛けが解除された時などに入れ、迫力や達成感を+
したいと思っています。

エンドコンテンツでは島の難易度が上がるため、最初に自分の分身と戦い、勝利すると、子分の分身12体が仲間になり、その後の攻略が二倍に、もちろん不満のたまるスピードも二倍です。



ジャンル：アクションホラー

対象年齢：15歳以上

プレイ人数：一人

ストーリー

ハロウィンの帰り道、近道しようとして入った路地裏は
モンスターたちの世界に繋がっていた！

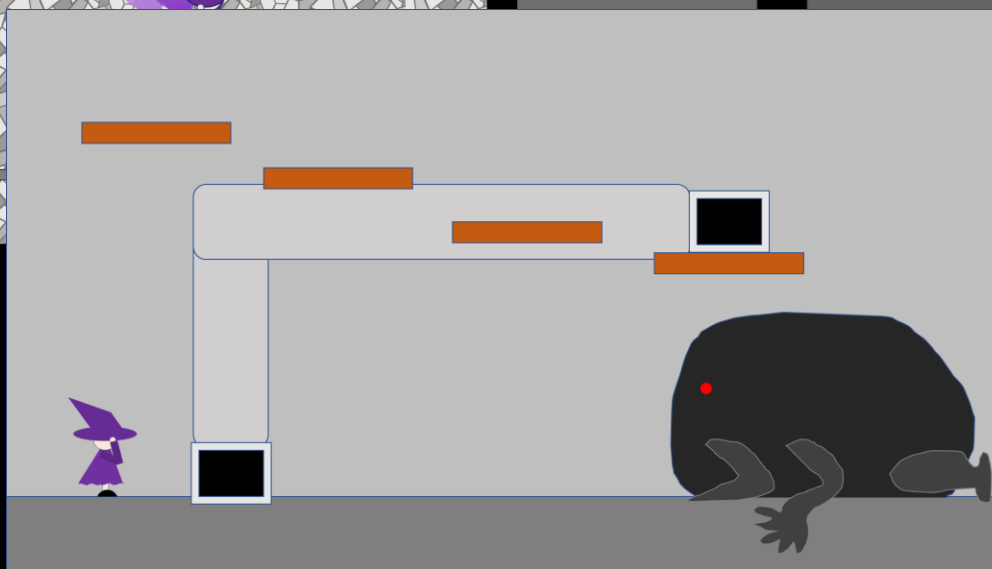
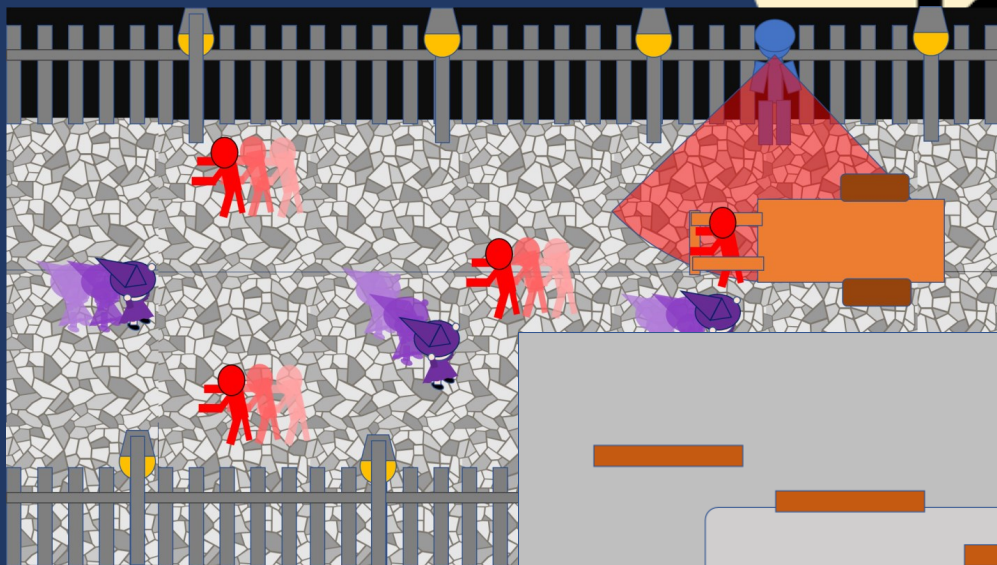
バシたら何をされるかわからない。
人間だとバシないようにしつつ、
人間世界への帰り道を探そう！

ゲーム概要

このゲーム一つで三つの楽しみが

このゲームでは状況によって

ゲームのプレイ方法や感じるものが大きく**変わる。**



町探索

帰り道を探すにも情報収集は必要町中を自由に歩き回り、手がかりを探す。

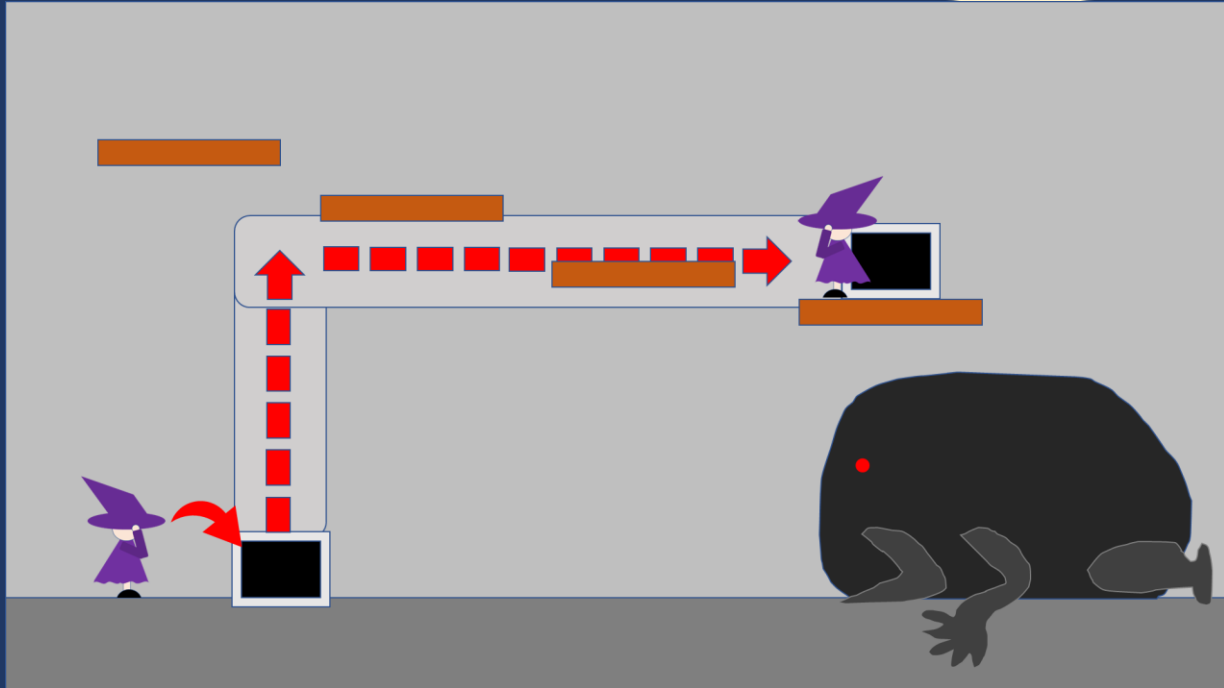
地図やメモなど帰り道への手がかりアイテムが手に入る。

森を
抜けた先
知識の館



しかし、町に行きかう**モンスター**にぶつかっては**いけない**。ぶつかった場合、その勢いで帽子が脱げ、**人間だとバ**してしまう。

また、道には**モンスターの警察官**が見張っている。この警察官の視界に入ってしまうとたちまちに**人間だとバ**してしまう。荷車など障害物の後ろに隠れながらなら通ることが可能。

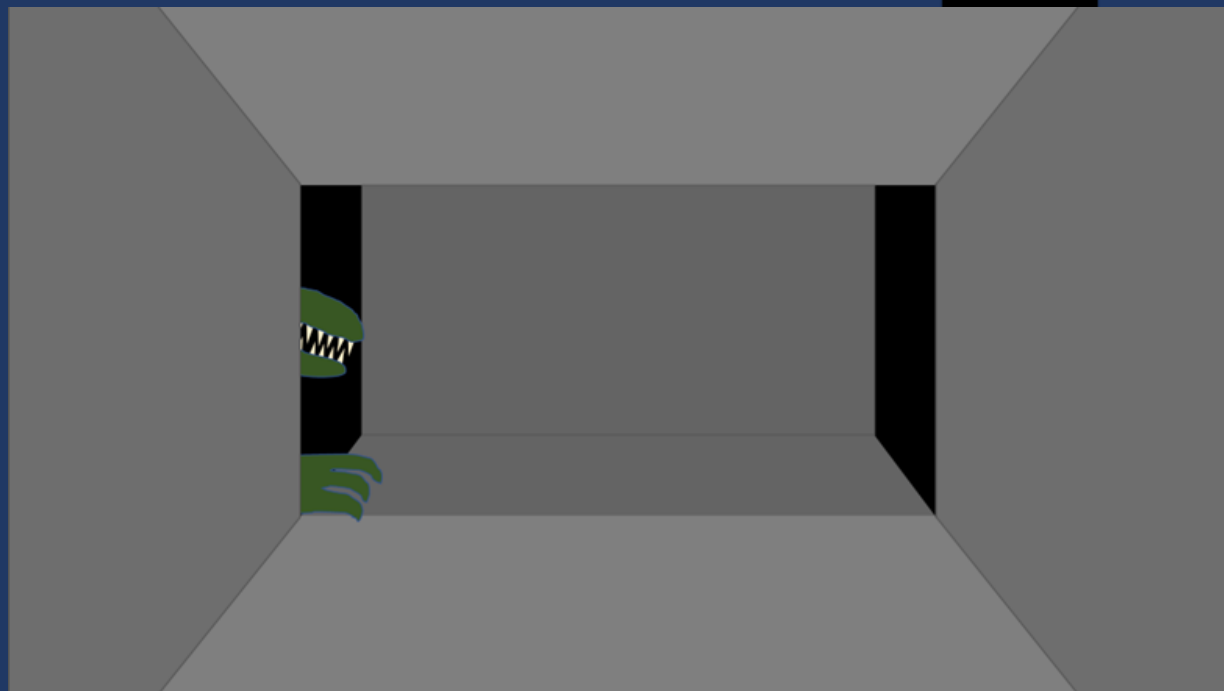


裏路地

町探索をしているときに裏路地に入ると画面が2D視点に変わります。

ジャンプやしゃがみなどのアクション要素が増え、探索とは違った楽しみが味わえます。

また、裏路地から上に出ることで屋根の上へ行けるようになり町探索の範囲も大幅に広がります。



ダクト

町探索や裏路地にある通気口入ること
で、ジャンプでは届かない高いところ
や、秘密の場所への移動が可能になり
ます。

視点が一人称視点になるため、角を曲
がるときに緊張感のある恐怖を感じら
れます。

マップ

このゲームは4つのマップに分かれています。

1. モンスターパーク

最初に迷い込んだ街で
手がかりを集めることが
メイン



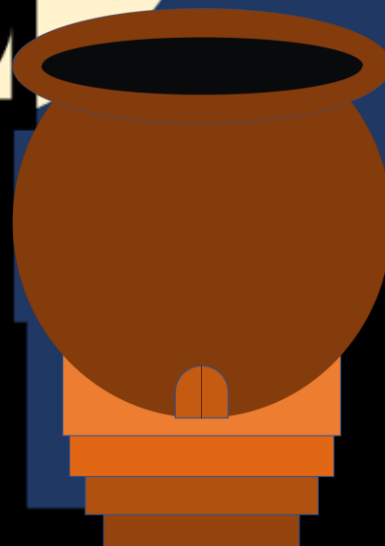
2. ウルフマンフォレスト

手がかりを手にするだけで
いけるようになる場所で、
狼男たちが住む森



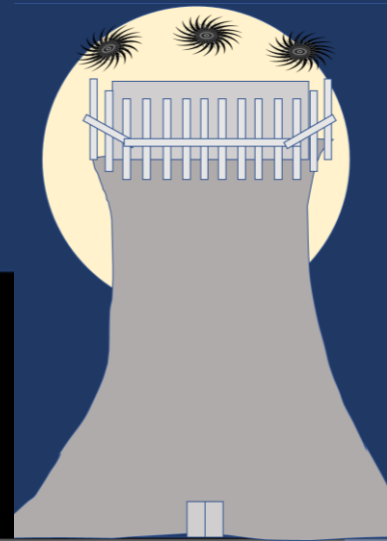
3. 魔女の館

様々な知識が
集められている。
帰り道のヒントもあるかも
しれない



4. 魔天牢

監視が厳重だと噂の
刑務所
噂はあてにならない



プレイヤーキャラクター と 敵モブ



「少女」(主人公)

魔女の仮装をした女の子。大きな帽子は脱げやすく、つかんで抑えておかないといけない



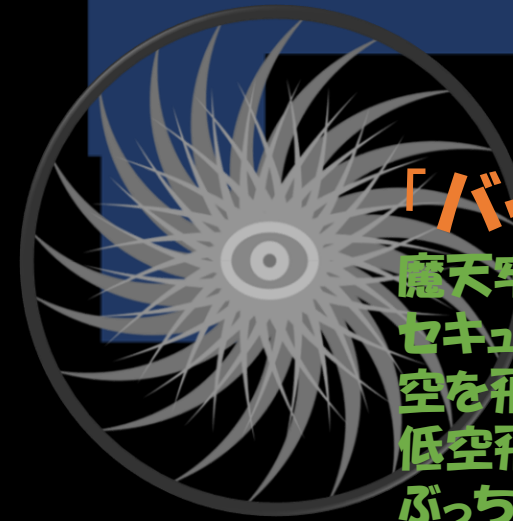
「狼男」

大きな体で、鼻がいいオオカミというよりは若干リスっぽいオオカミらしい



「魔女」

ほうきに乗り空を飛ぶ薄緑色の肌ととがった鼻が特徴。知識を収集している



「バックベアード」

魔天牢の管理者でありセキュリティ。空を飛び上から監視している。低空飛行ができないためぶっちゃけ警備も雑。



無事に家へ帰れるか？

Encounter

エンカウンター

ジャンル: ロールプレイング

プラットフォーム: switch

プレイ人数: 一人

対象年齢: 12歳以上

柳瀬 駆



とある国の姫が魔王にさらわれた！

国王は国にいた「**出会わせ屋**」に「**姫に会わせよ**」と無茶ぶりを！

しかし報酬の高さとプライドが勝ち
王に姫を会わせるため、**魔王へ会いに行く**

魔王に会いに行く途中でも誰かに会いたい人がたくさん！

町に着くと出会わせ屋に依頼がある人がたくさん！
話しかけると情報とともに依頼を出してくる。

〇〇がいなくなった！



〇〇な人に会いたい



手助けしてくれる人は
いないかな？



始まりの村のソルド

迷いの森に言った息子の
ジェームズが帰ってこ
ない。見つけてきてくれ。
剣と防具を装備してい
たから命は無事なはずだ。

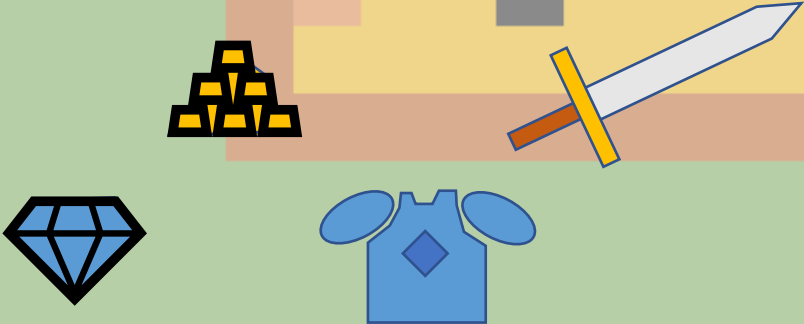
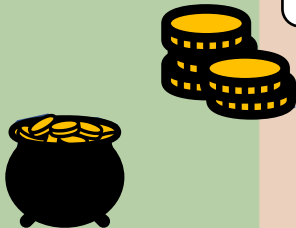
僕はジェームズ



依頼文から特徴を読み取ってその人物を探し出せ！

依頼にこたえることでアイテムやお金、魔王攻略に役立つ装備などが手に入る！

ありがとう！



依頼内容に該当する人の場合、連れて歩くことが可能！
パーティーメンバーとなることで一緒に戦ってくれる！

始まりの村ファストの村長



村の周りにモンスターが増えておる。これも魔王の影響か

村を守ってくれる
戦士を探してきてくれ



依頼内容に該当する人物は依頼者に出会わずまではパーティーの一員になってくれる！

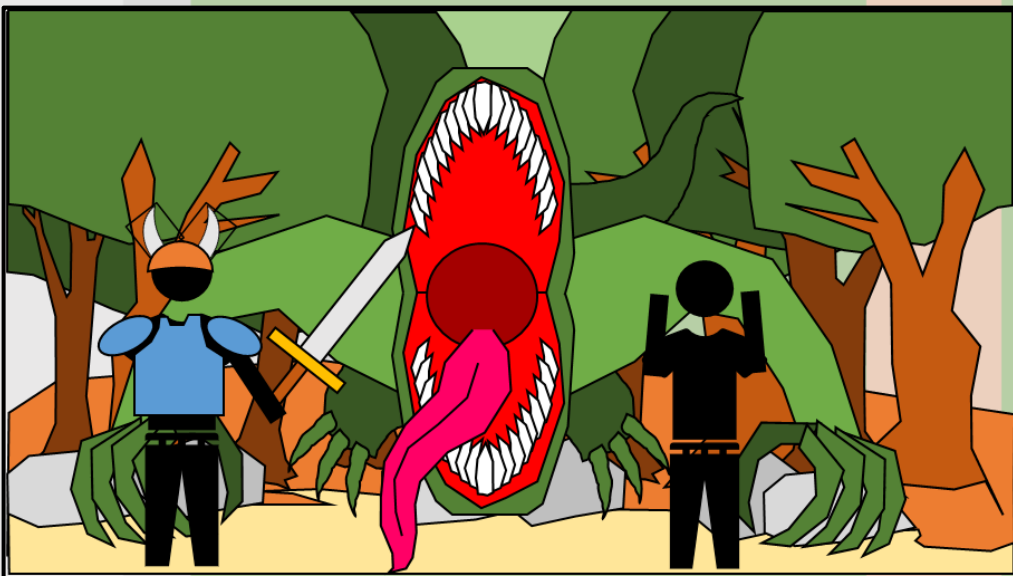
パーティーメンバー

	職業	プレイヤー名	レベル	10	
	出会わせ屋	力	10	素早さ	10
	職業	グラガ	レベル	10	
	戦士	力	10	素早さ	10
		防御	10	賢さ	10

モンスターに出会うと一緒に戦ってくれる！

パーティーの一員になっているときにモンスターに出会うと一緒に戦ってくれる

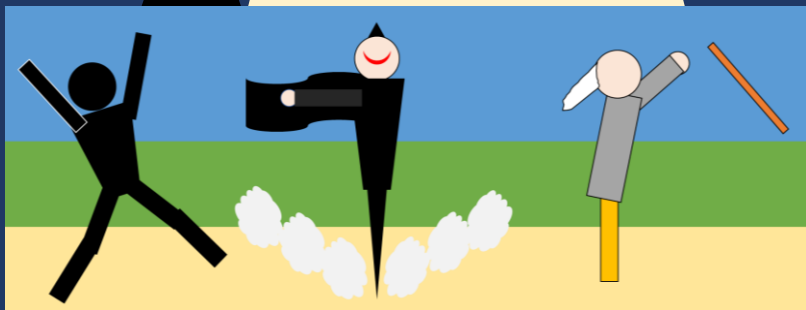
強い人をあえて寄り道させ、強敵を倒してもらおう！



フハハハハ！

我に騙される気分はどうだ？

見つけた人の中には、変装の達人インフィニティが紛れ込んでいる！



依頼文の人だと思って連れていくと、**ドロン！**

変装を解き、依頼主と主人公を馬鹿にして逃げてしまう。

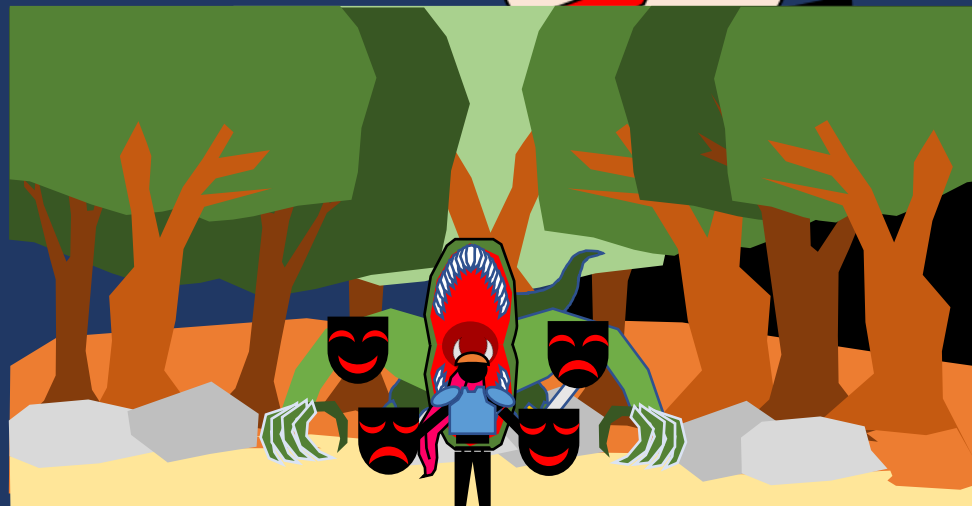
依頼文の人をもう一度探さないといけないので二度手間だ～

見分ける方法は戦闘中に行う彼固有のスキルのみ、強力なので、見つけた時はとことん、こき使ってやろう！

我をこき使おうとは

生意気な

ここにはおれん、さらばだ！



出会い、出會わせ、出會え！

ちよつと変わった
“**会わせる**” RPG



異世界体験

One day fantasy

ワンデイファンタジー

体験型アトラクション

異世界に行きたい人向け

所要時間 5 ～ 10 分

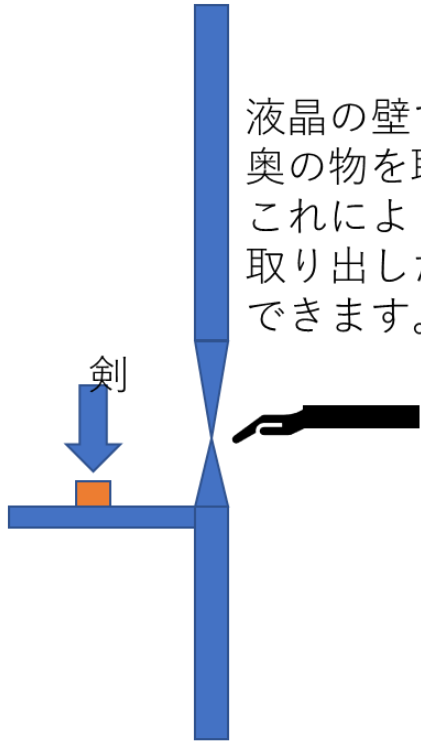
一人プレイ

柳瀬 駆

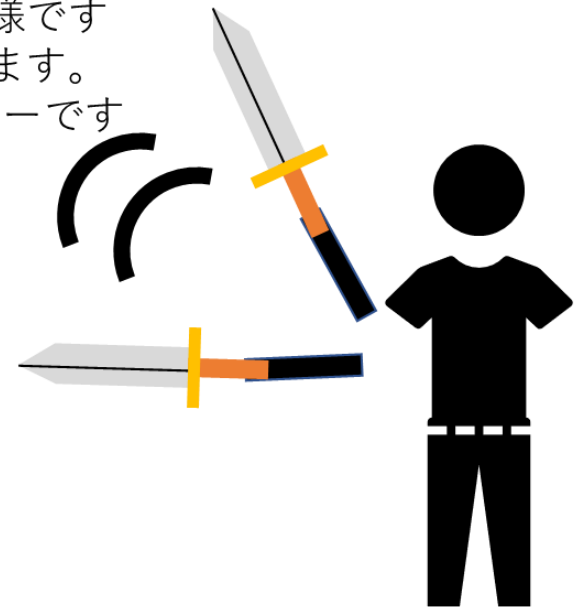
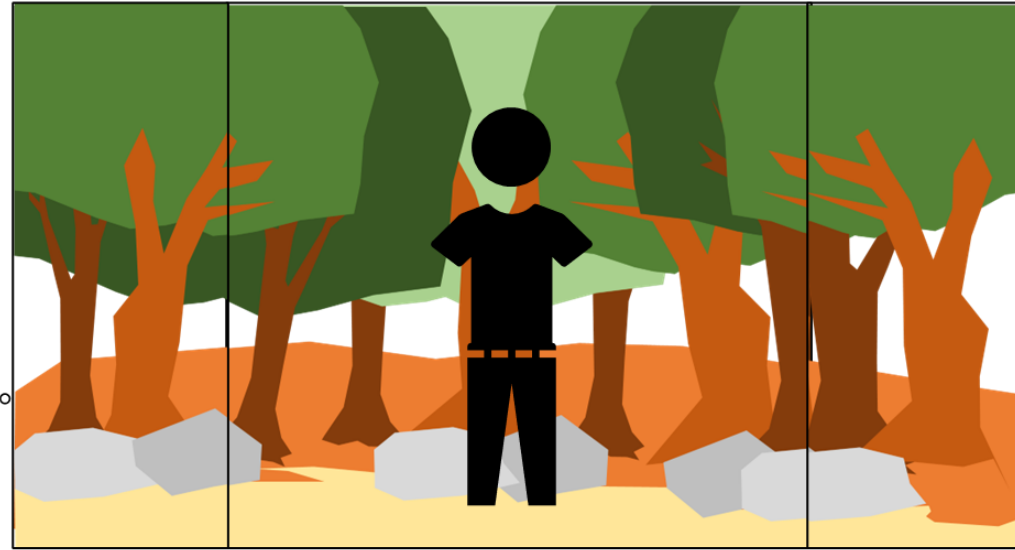
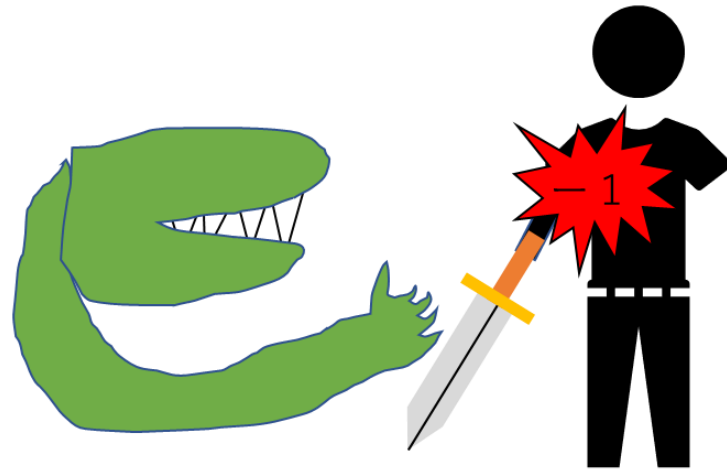
詳細説明

この企画は、全面液晶の部屋を作りその中で行う体験型アトラクションです

液晶の壁で一部、←のようになっており、奥の物を取り出せる仕掛けになっています。これにより、まるで画面からものを取り出したかのように感じることができます。



剣はセンサー付きで降ると感知して敵が倒れる仕様です。降らなかった場合、攻撃が入り、ダメージを受けます。ダメージを受け、HPが0になったらゲームオーバーです。



プレイヤーは暗い部屋の中へ案内される。すると！

背後からクラクションと強い光が！



光に包まれたと思ったら、目の前には森が



名前：プレイヤー
種族：人間

HP



力：10

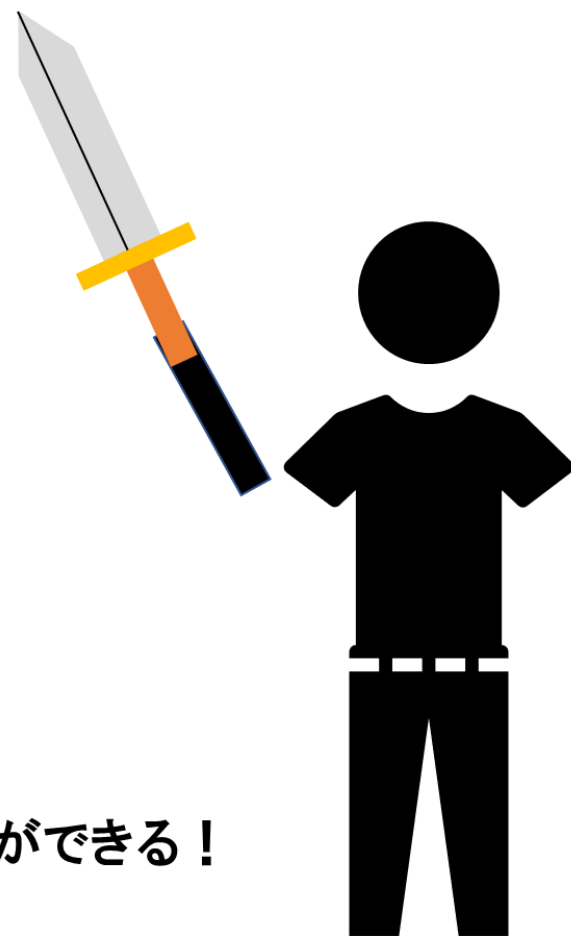
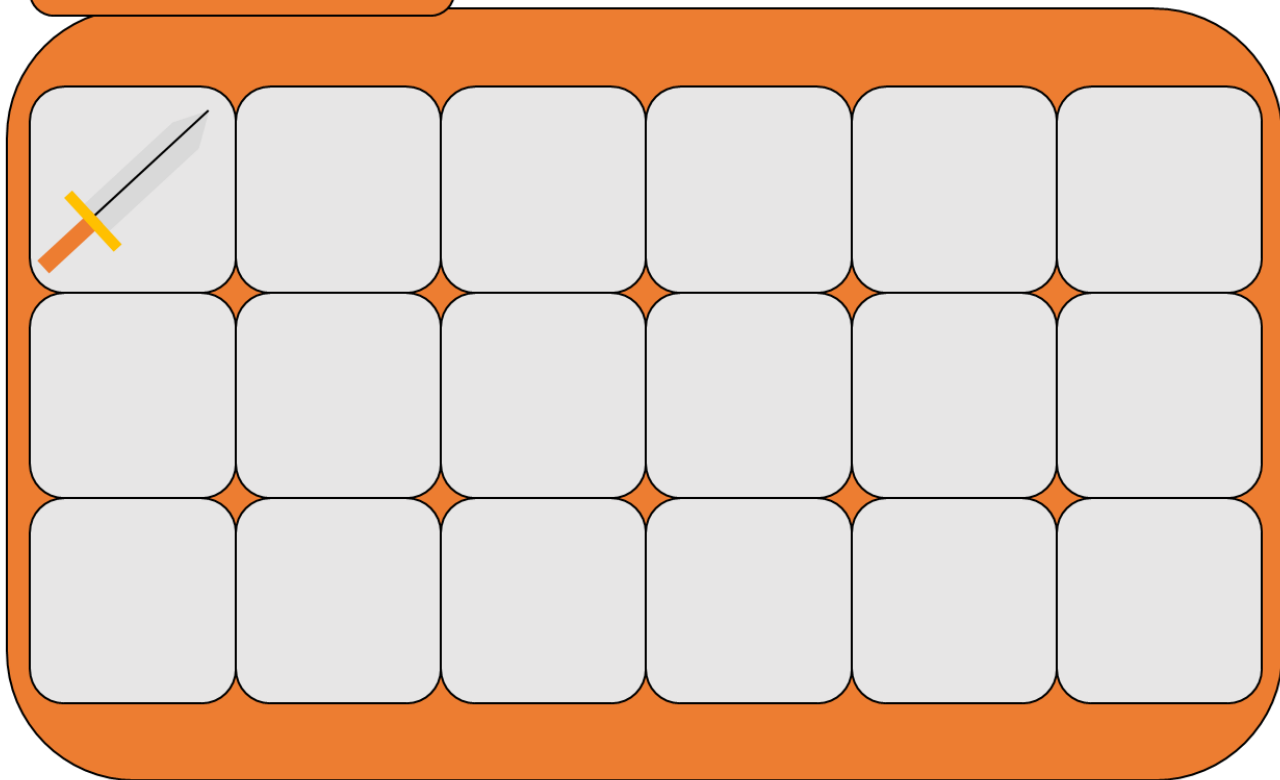
アイテム
剣

「ステータスオープンというステータスが閲覧できます」と謎のアナウンス
ステータスオープンと言うとステータスが開かれる！

「アイテムを確認する場合はアイテム確認と仰ってください」
再び謎のアナウンスが

アイテム

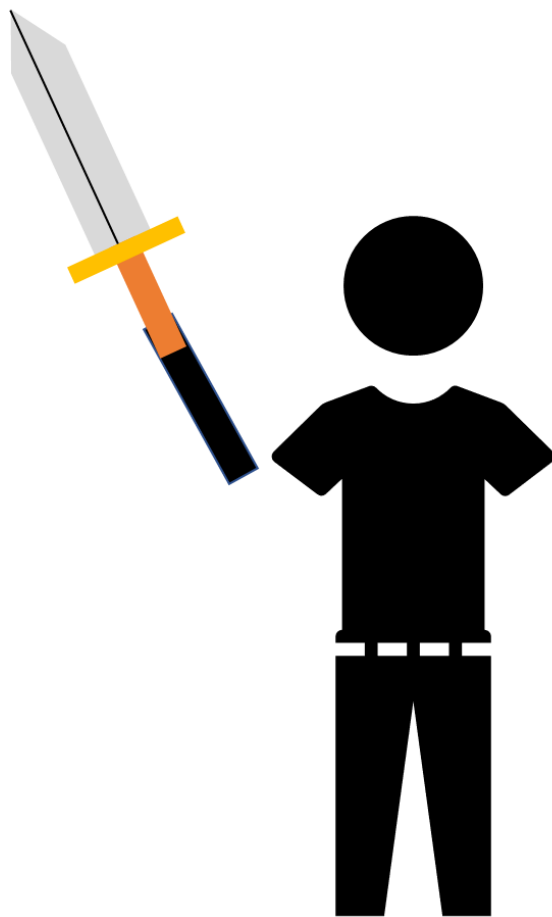
投影された剣を実際に**取り出せる！**



画面に手を伸ばすと手がすり抜け、剣を取り出すことができる！

剣を手にしたら魔物が襲い掛かってきた！





すべての敵を倒し、生き延びることができた！

再び、光に包まれると見知らぬ部屋にいた。
扉が開き、スタッフのお姉さんが「お疲れさまでした」と言った。



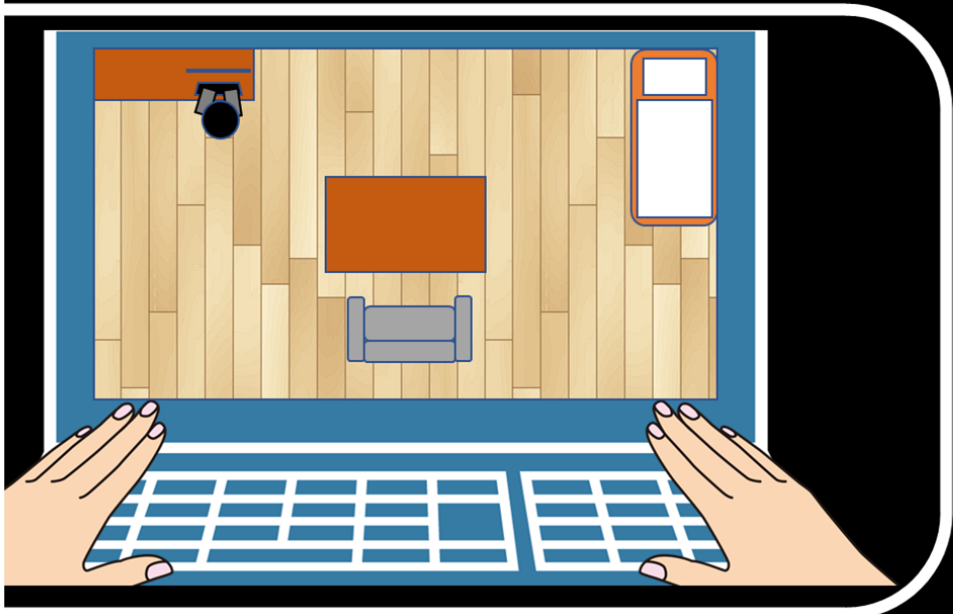
配信 森人

ジャンル：2D謎解き、ホラー

対象年齢：12歳以上

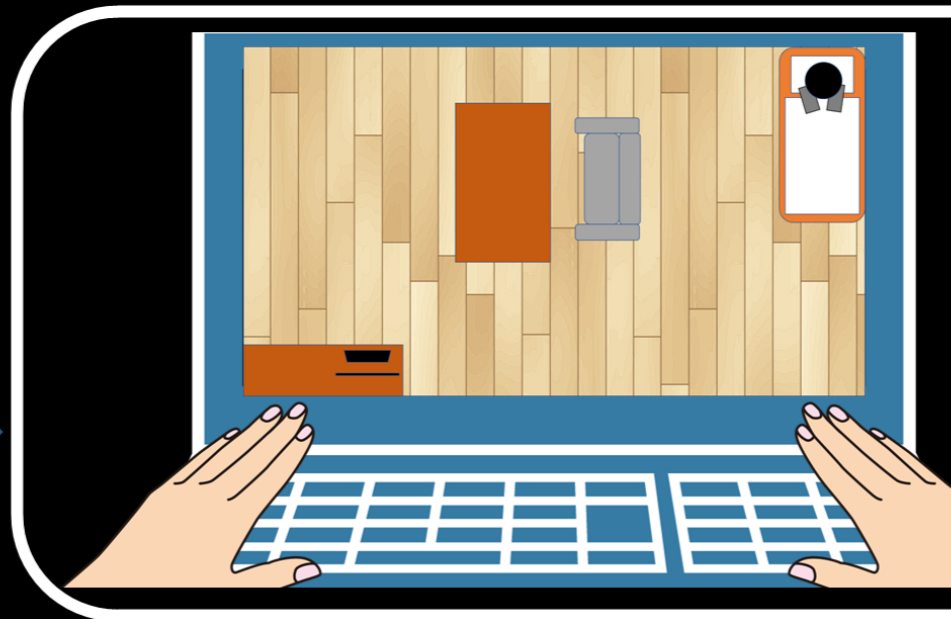
企画：柳瀬駆

キャラを動かし、配信をさせる

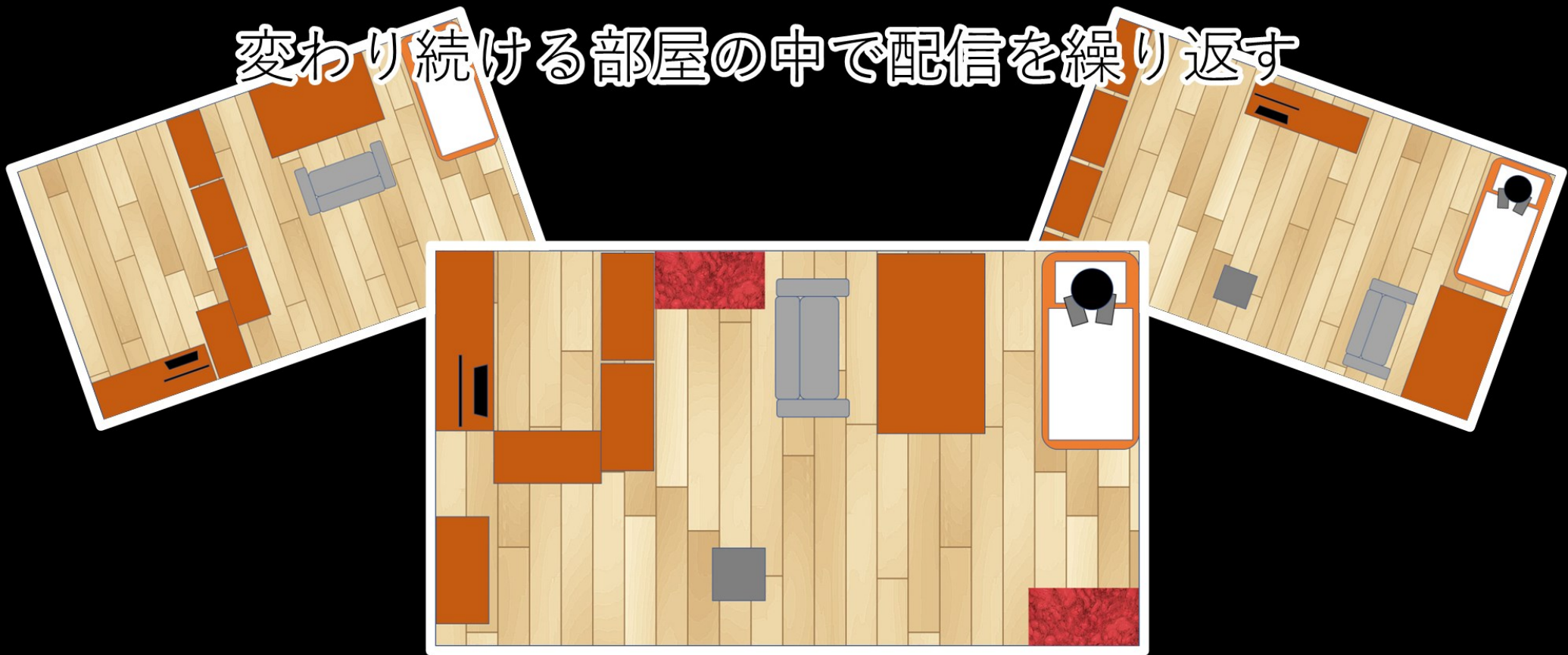


← キャラを操作し、パソコン向かう
すると、

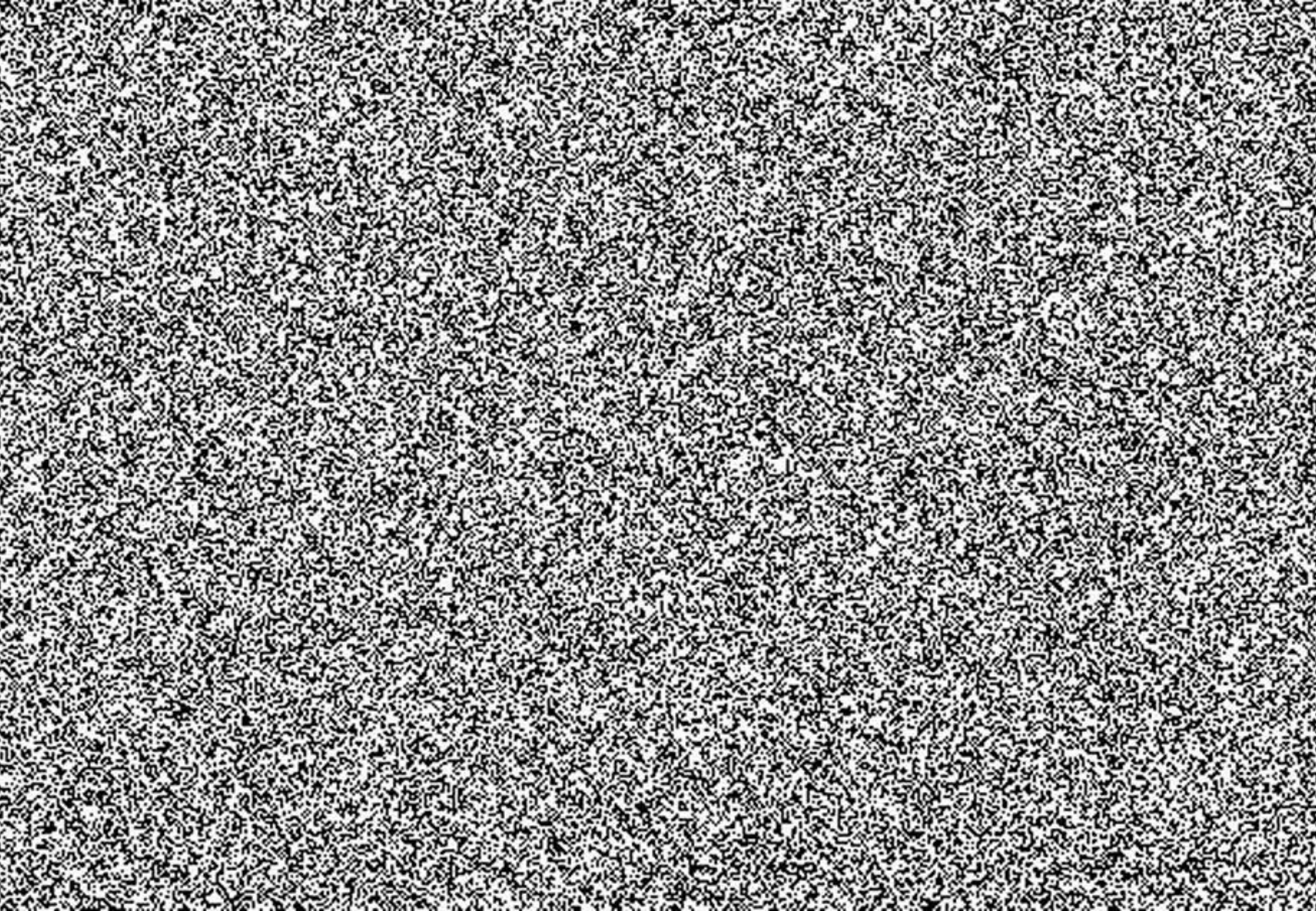
キャラがベットまで戻り、部屋の
レイアウトが変わっている

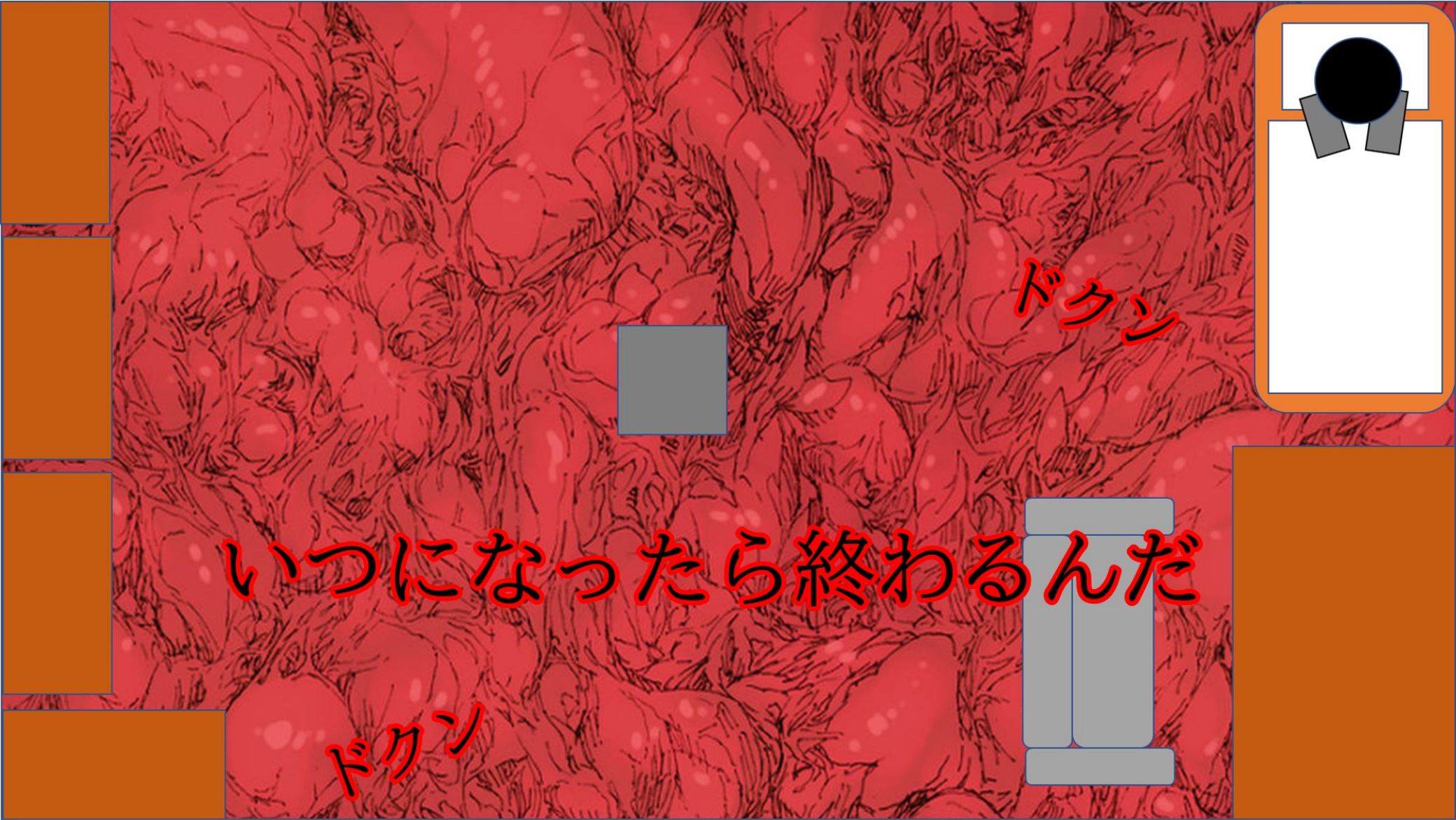


変わり続ける部屋の中で配信を繰り返す



部屋は変わると共にパソコンへの道が閉ざされていく。
ギミックの謎を解き、配信を繰り返す





いつになったら終わるんだ

ドクン

ドクン